Spelregels

Begrippenlijst gesorteerd op:

01 Engels
01 Nederlands

Honk en softbalveld

02 Veldbenaming Honkbal en Softbal
02 Veldafmeting Honkbal
02 Veldafmeting Softbal

Honkbal:

01 Doelstelling
03 Voorbereiding
04 Begin en einde van een wedstrijd
05 Spel dood of bal in het spel
06 Slagman
07 Honkloper
08 Werper
09 Scheidsrechter

Softbal:

03 Materiaal
04 Coaches, spelers en wisselspelers
05 Wedstrijd
06 Werpen
07 Slaan
08 Slagman en honkloper
09 Spel dood of bal in het spel
10 Scheidsrechter
11 Protesten

Wilt u de spelregels downloaden dan is dat ook mogelijk via de onderstaande link.

Downloaden???

Begrippen (spelregels)

Index gesorteerd op Engels

1.01 altered bat	veranderde knuppel
1.02 appeal play	appèlsituatie
1.03 base on balls	vier wijd: eerste honk
1.04 base path	pad tussen de honken
1.05 batted ball	geslagen bal
1.07 batter-runner	slagman-honkloper
1.06 batter's box	slagperk
1.08 batting order	slagvolgorde
1.09 blocked ball	blokbal
1.10 bunt	stootslag
1.11 catch	vang
1.12 catcher's box	achtervangersperk
1.13 charged conference	officieel bezoek
1.15 coach	coach
1.16 crow hop	tweede afzet
1.17 dead ball	spel is dood
1.13 defensive conference	officieel bezoek voor veldpartij
1.18 defensive team	verdedigende partij
1.19 delayed dead ball	uitgestelde beslissing
1.20 dislodged base	losgeraakt honk
1.21 double play	dubbelspel
1.22 ejection from the game	uit het veld sturen
1.23 fair ball	goed geslagen bal
1.24 fair territory	goed gebied
1.25 fake tag	tikken zonder balbezit
1.26 fielder	velder
1.27 fly ball	hoge bal
1.28 force out	gedwongen uit
1.29 foul ball	foutslag
1.30 foul tip	fouttip
1.31 helmet	helm
1.32 home team	thuisspelende team
1.33 illegal bat	onreglementaire knuppel
1.34 illegal DH/DP	onreglementaire DH/DP
1.36 illegal pitcher	onreglementaire werper
1.37 illegal player	onreglementaire speler
1.38 illegal re-entry	onreglementaire re-entry
1.39 illegal substitute	onreglementaire vervanger
1.40 illegally batted ball	onreglementair geslagen bal
1.41 illegally caught ball	onreglementair gevangen bal
1.43 in flight	in vlucht
1.44 in jeopardy	risico lopen uitgemaakt te worden
1.42 ineligible player	ongerechtigde speler
1.45 infield	binnenveld
1.46 infield fly	binnenhoog
1.47 inning	inning
1.48 interference	hinderen
1.49 legal touch	reglementair tikken
1.50 legally caught ball	reglementair gevangen bal
1.51 line drive	line drive
1.52 line-up card	line-up card
1.53 obstruction	obstructie
1.53 offensive conference	officieel bezoek voor slagpartij
1.54 offensive team	slagpartij/aanvallende team
1.55 on-deck batter	opvolgende slagman
1.56 option play	spelsituatie met keuzerecht
1.57 outfield	buitenveld
1.58 overslide	voorbijschieten van een honk
1.59 overthrow	overthrow
1.60 passed ball	doorgeschoten bal
1.61 pitch	worp
1.62 pitcher's circle	werpcirkel
1.63 pivot foot	steunvoet
1.64 play ball	spelen
1.65 quick return pitch	snelle worp
1.66 re-entry	terugkomen in de wedstrijd
1.67 removal from the game	ontzegging
1.68 replacement player	plaatsvervangende speler
1.69 runner	honkloper
1.70 starting players	startende spelers
1.71 stealing	stelen
1.72 strike zone	slagzone
1.73 tag	tik
1.74 tagging up	tagging up
1.75 team member	lid van het team
1.76 throw	aangooi
1.77 time	time
1.78 trapped ball	trapped ball
1.79 triple play	driedubbelspel
1.80 turn at bat	slagbeurt
1.81 wild pitch	wilde worp

Begrippen (spelregels)

Bijlage bij:

1.01 Aftrekel bat (vrijwillende kanaspel)

Een aftrekel bat is een bat waarmee de slagman aftrekel kan spelen. Een aftrekel bat is een bat met een dikke bovenkant en een dunne onderkant.

Een aftrekel bat is een bat waarmee de slagman aftrekel kan spelen. Een aftrekel bat is een bat met een dikke bovenkant en een dunne onderkant.

1.02 Appel pitje (appelkoek)

Appel pitje is een pitje van appelkoek. Appel pitje is een pitje van appelkoek. Appel pitje is een pitje van appelkoek. Appel pitje is een pitje van appelkoek. Appel pitje is een pitje van appelkoek. Appel pitje is een pitje van appelkoek. Appel pitje is een pitje van appelkoek. Appel pitje is een pitje van appelkoek.

1.03 Bare pech (pad zacht de beekes)

Bare pech is een pech die bare is. Bare pech is een pech die bare is. Bare pech is een pech die bare is. Bare pech is een pech die bare is. Bare pech is een pech die bare is. Bare pech is een pech die bare is. Bare pech is een pech die bare is. Bare pech is een pech die bare is.

1.04 Barrel ball (geslagen bal)

Barrel ball is een bal die geslagen is door een barrel. Barrel ball is een bal die geslagen is door een barrel. Barrel ball is een bal die geslagen is door een barrel. Barrel ball is een bal die geslagen is door een barrel. Barrel ball is een bal die geslagen is door een barrel. Barrel ball is een bal die geslagen is door een barrel. Barrel ball is een bal die geslagen is door een barrel. Barrel ball is een bal die geslagen is door een barrel.

1.05 Batter's box (vlaggen)

Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is.

1.06 Batter's box (vlaggen)

Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is. Batter's box is een vlag die batter's box is.

1.07 Batter-runner (slagman-hardloper)

Batter-runner is een batter-runner. Batter-runner is een batter-runner. Batter-runner is een batter-runner. Batter-runner is een batter-runner. Batter-runner is een batter-runner. Batter-runner is een batter-runner. Batter-runner is een batter-runner. Batter-runner is een batter-runner.

1.08 Batting order (slagvolgorde)

Batting order is een batting order. Batting order is een batting order. Batting order is een batting order. Batting order is een batting order. Batting order is een batting order. Batting order is een batting order. Batting order is een batting order. Batting order is een batting order.

1.09 Blocked ball (blokbal)

Een blocked ball is een geslagen of geslagen bal die niet kan worden gevangen door een veldspeler. Een blocked ball is een bal die niet kan worden gevangen door een veldspeler. Een blocked ball is een bal die niet kan worden gevangen door een veldspeler. Een blocked ball is een bal die niet kan worden gevangen door een veldspeler. Een blocked ball is een bal die niet kan worden gevangen door een veldspeler. Een blocked ball is een bal die niet kan worden gevangen door een veldspeler. Een blocked ball is een bal die niet kan worden gevangen door een veldspeler. Een blocked ball is een bal die niet kan worden gevangen door een veldspeler.

1.10 Boat (zeeslag)

Een boat is een boat. Een boat is een boat. Een boat is een boat. Een boat is een boat. Een boat is een boat. Een boat is een boat. Een boat is een boat. Een boat is een boat.

1.11 Catch (vang)

Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler.

1.12 Catch (vang)

Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler. Een vang is een uitgespeelde vangactie door een veldspeler.

1.13 Chaupal-cuatrocero (affectief kenmerk)

Een chaupal-cuatrocero is een affectief kenmerk van de Indiaanse Kaiser van de Ice Bell. De

Er zijn 54 soort kortsluiten, op goed gebied + zie

1.01 Quick return pitch (snelle weg)

Dit is een kortsluiting waarbij de bal wordt geslagen in de richting van de tegenstanders. Dit is een kortsluiting die ook wel wordt gebruikt als de bal ver van de pitch af is geslagen en de bal dan snel terug moet worden geworpen naar de pitch. Dit is een kortsluiting die ook wordt gebruikt als de bal ver van de pitch af is geslagen en de bal dan snel terug moet worden geworpen naar de pitch.

1.02 Re-cover (vergelijkbaar in de wedstrijd)

Dit kortsluiting wordt gebruikt in de verdediging van een aanvallende kortsluiting van de tegenstanders. Dit kortsluiting wordt gebruikt in de verdediging van een aanvallende kortsluiting van de tegenstanders.

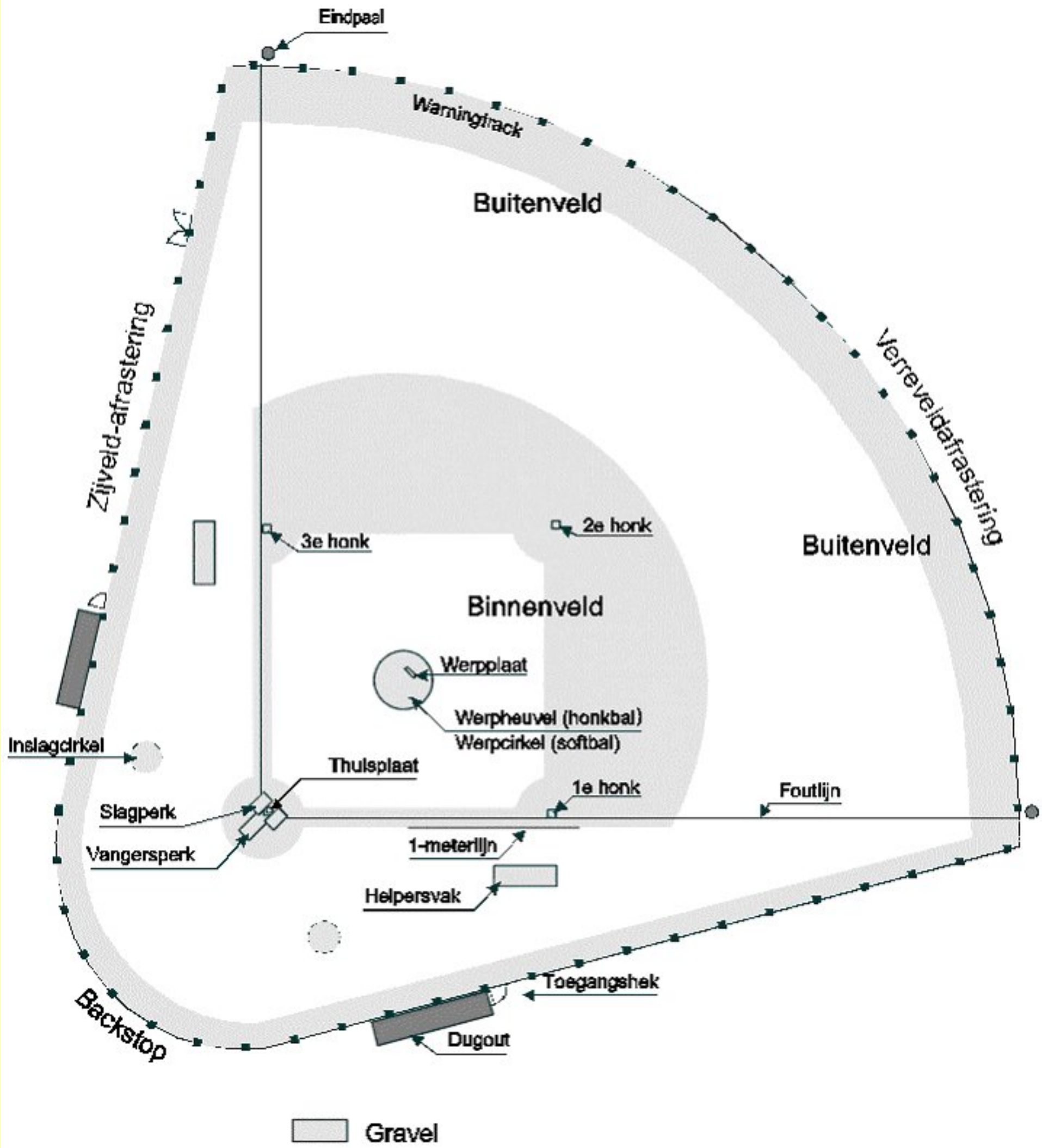
1.03 Reversal from the game (omzeggingg)

Dit kortsluiting wordt gebruikt in de verdediging van een aanvallende kortsluiting van de tegenstanders. Dit kortsluiting wordt gebruikt in de verdediging van een aanvallende kortsluiting van de tegenstanders. Dit kortsluiting wordt gebruikt in de verdediging van een aanvallende kortsluiting van de tegenstanders. Dit kortsluiting wordt gebruikt in de verdediging van een aanvallende kortsluiting van de tegenstanders.

1.04 Replace-cover player (plaatsvervangende spelers)

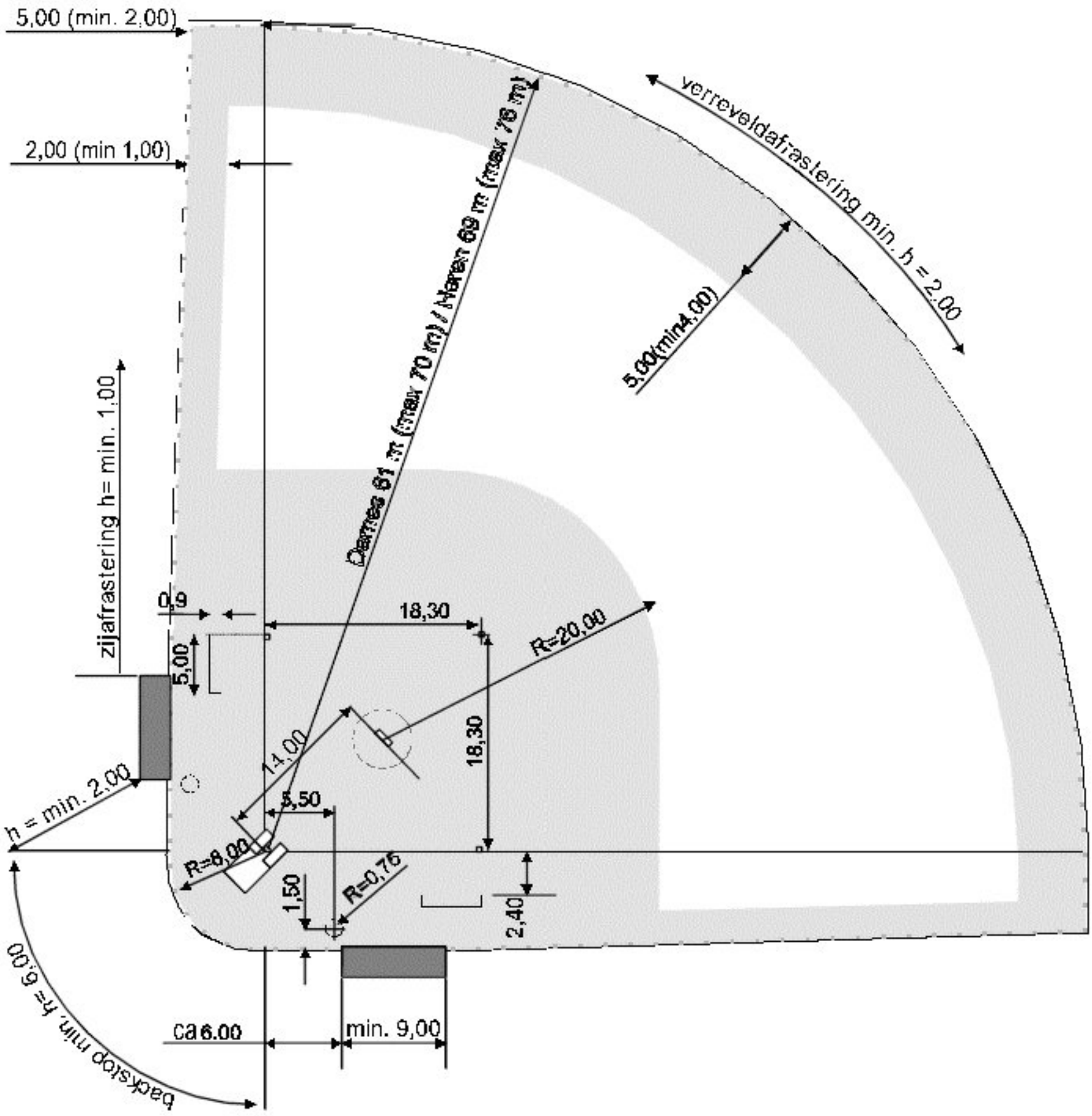
Dit is een speler, die gebruikt wordt bij bepaalde kortsluiten. Dit is een spelers

Afbeelding 1 : Benamingen (op basis schematisch honkbalveld)



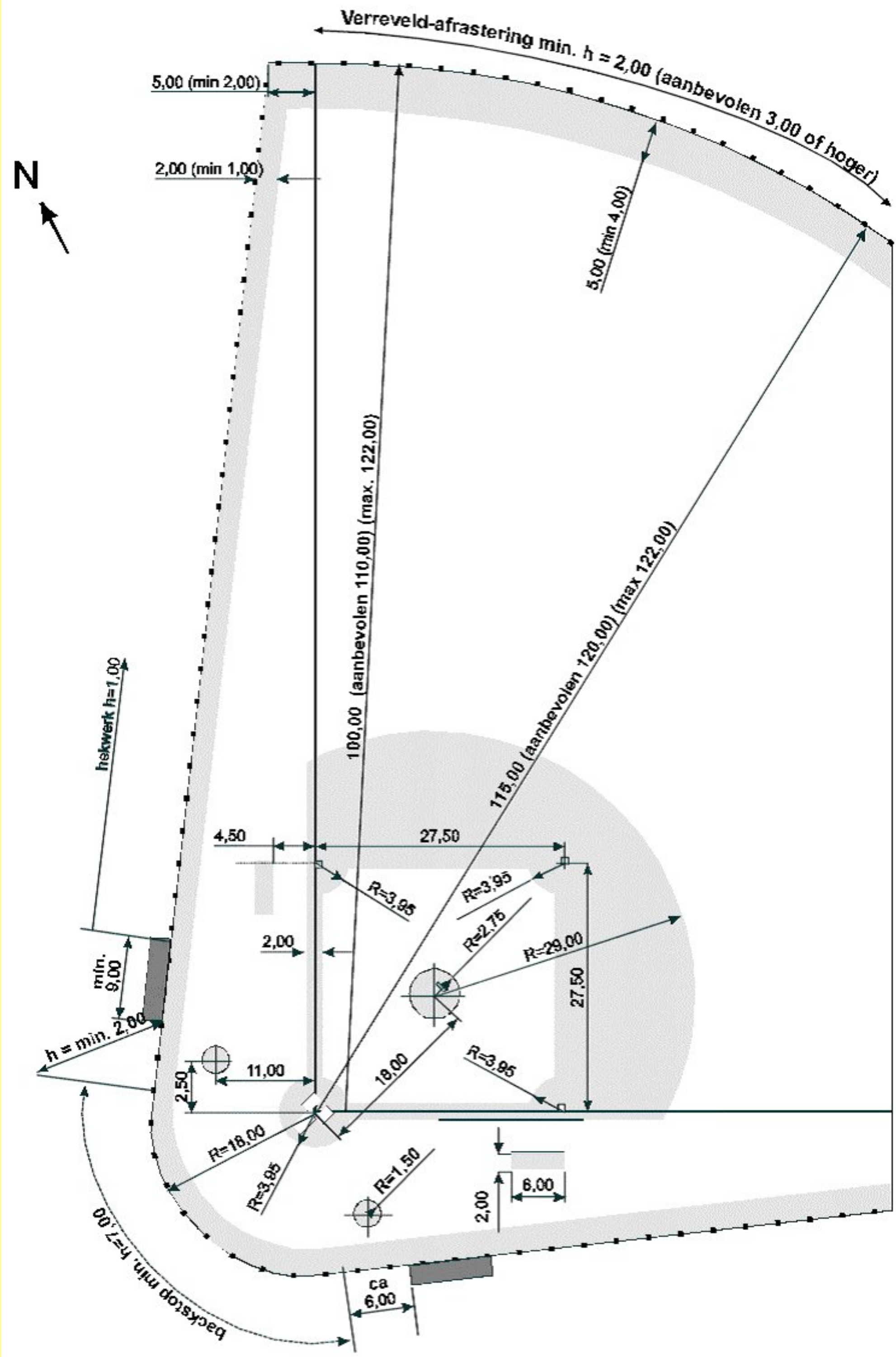
Afbeelding 3 : Afmetingen softbalveld (schematisch)

(Afstanden in meters) h = hoogte R = straal)



Afbeelding 2 : Afmetingen honkbalveld (schematisch)

(Afstanden in meters) h = hoogte R = straal



Begrippen (spelregels)

Index gesorteerd op Nederlands

1.76 throw	aangooi
1.12 catcher's box	achtervangersperk
1.02 appeal play	appèlsituatie
1.46 infield fly	binnenhoog
1.45 infield	binnenveld
1.09 blocked ball	blokbal
1.57 outfield	buitenveld
1.15 coach	coach
1.60 passed ball	doorgeschoten bal
1.79 triple play	driedubbelspel
1.21 double play	dubbelspel
1.29 foul ball	foutslag
1.30 foul tip	fouttip
1.28 force out	gedwongen uit
1.05 batted ball	geslagen bal
1.24 fair territory	goed gebied
1.23 fair ball	goed geslagen bal
1.31 helmet	helm
1.48 interference	hinderen
1.27 fly ball	hoge bal
1.69 runner	honkloper
1.43 in flight	in vlucht
1.47 inning	inning
1.75 team member	lid van het team
1.51 line drive	line drive
1.52 line-up card	line-up card
1.20 dislodged base	losgeraakt honk
1.53 obstruction	obstructie
1.13 charged conference	officieel bezoek
1.13 offensive conference	officieel bezoek voor slagpartij
1.13 defensive conference	officieel bezoek voor veldpartij
1.42 ineligible player	ongerechtigde speler
1.40 illegally batted ball	onreglementair geslagen bal
1.41 illegally caught ball	onreglementair gevangen bal
1.34 illegal DH/DP	onreglementaire DH/DP
1.33 illegal bat	onreglementaire knuppel
1.38 illegal re-entry	onreglementaire re-entry
1.37 illegal player	onreglementaire speler
1.39 illegal substitute	onreglementaire vervanger
1.36 illegal pitcher	onreglementaire werper
1.67 removal from the game	ontzegging
1.55 on-deck batter	opvolgende slagman
1.59 overthrow	overthrow
1.04 base path	pad tussen de honken
1.68 replacement player	plaatsvervangende speler
1.50 legally caught ball	reglementair gevangen bal
1.49 legal touch	reglementair tikken
1.44 in jeopardy	risico lopen uitgemaakt te worden
1.80 turn at bat	slagbeurt
1.07 batter-runner	slagman-honkloper
1.54 offensive team	slagpartij/aanvallende team
1.06 batter's box	slagperk
1.08 batting order	slagvolgorde
1.72 strike zone	slagzone
1.65 quick return pitch	snelle worp
1.17 dead ball	spel is dood
1.64 play ball	spelen
1.56 option play	spelsituatie met keuzerecht
1.70 starting players	startende spelers
1.71 stealing	stelen
1.63 pivot foot	steunvoet
1.10 bunt	stootslag
1.74 tagging up	tagging up
1.66 re-entry	terugkomen in de wedstrijd
1.32 home team	thuisspelende team
1.73 tag	tik
1.25 fake tag	tikken zonder balbezit
1.77 time	time
1.78 trapped ball	trapped ball
1.16 crow hop	tweede afzet
1.22 ejection from the game	uit het veld sturen
1.19 delayed dead ball	uitgestelde beslissing
1.11 catch	vang
1.26 fielder	velder
1.01 altered bat	veranderde knuppel
1.18 defensive team	verdedigende partij
1.03 base on balls	vier wijd: eerste honk
1.58 overslide	voorbijschieten van een honk
1.62 pitcher's circle	werpcirkel
1.81 wild pitch	wilde worp
1.61 pitch	worp

Spelregels

Doelstellingen van het spel.

1.01 Wat is boukbal
1.02 Doel
1.03 Winnaar
1.04 Speelveld
1.05 Thuisplaat
1.06. 1e, 2e en 3e honk
1.07 Werpplaat
1.08 Ondersteunende verenging
1.09 Bal
1.10 Knuppel
1.11 Kleding
1.12 Catcher handschoen
1.13 1e honk handschoen
1.14 Handschoen

1.01 Wat is boukbal

Boukbal is een spel tussen twee teams van negen spelers elk, onder leiding van een aanvoerder, gespeeld op een omheind speelveld in overeenstemming met deze regels, waarvan de belangrijkste is (overeenkomst van een aan de wedstrijd).

Het is niet zoalig. Dat een aanvoerder behoort tot een der negen spelers van een team. De deze spelende aanvoerder moet echter wel bij elke van de verenging waarvoor hij als aanvoerder opteert. Een persoon die als coach fungeert voor de verenging waarvoor hij aanvoerder is, behoeft binnen de overeenkomst van het boukbolteam

Regelen regel 1.01 is meer verplicht steeds negen spelers be ter veld te brengen. Is het reglement niet overeengekomen dat de aanvoerder van de wedstrijd gespeeld mag worden, zodra minstens zes spelers aanwezig zijn. In dat geval worden voor de afwezige spelers plaatsen gereserveerd op de scorekaart in een volgorde, door de aanvoerder bepaald. Als de 7e speler van een van deze afwezigen is om te slaan, wordt een nul ingevuld op de scorekaart (e.g. automatische nul) indien geen spelende meer aanwezig is. De schiedenisse moet dan "nog" neepen en ber- zamal nulles aangeven.

1.02 Doel

Het doel van elk team is om te winnen door het maken van meer punten dan de tegenpartij.

1.03 Winnaar

De winnaar van de wedstrijd zal dat team zijn, dat de meeste punten heeft gemaakt. Indien gelijke aantal punten heeft gemaakt van het einde van een reglementaire wedstrijd.

1.04 Speelveld

Het wild moet worden uitgebuid volgens de hieronder volgende instructies, aangevuld met de tekeningen bij deze regelen. Het binnenveld moet een verhouf zijn met zijden van 27,50 m. Dit binnenveld moet worden verdeld in twee fooltjiers, gevormd door twee lijnen van het vierkant te verlengen, als in de tekening aangegeven.

De afstand van de thuisplaat naar de dichtstbijzijnde uitstoeting (thuisplaat of onder uitsoaken) op goed gebied dient 90 m. of meer te zijn. Een afstand van 91 m. of meer maar ber- mitdeel wordt aanbevolen. Het binnenveld moet worden omgeven door een hoge omheining, de honken en de thuisplaat dan ook. Aan, dan vanaf deze zoden gebieddijk ophoperd aan de werpplaat, die 38 cm. hoger moet zijn dan de zoden moet liggen. Het binnenveld ook het buitenveld, mer tebegrip van de speelbanen maatvo, dan goed gebied en al het andere terrein bebaat gebied.

Aanbreiden wordt dat de lijn van de thuisplaat dient de werpersplaat naar het verste honk in mer-noordoostelijke richting loopt.

De afstand van de thuisplaat naar de afstoeting daarachter dient ornemmie 18 m. te bedragen. Aanbeiden wordt dat de afstand van de fooltjiers tussen de honken en de uitstoeting achter de thuisplaat of onder uitsoaken op goed gebied 18 m. of meer is. Zie tekening.

Het vangterpunt, de slagpunt, de fooltjiers en de uitstoeting achter de thuisplaat, de zijn en de perken zoen de volgende slagpunten moeten worden aangeleid zaals in de tekening staat aangegeven.

Voor de toepassing van de spelregels wordt op- vulden, waar zich geen werpersplaat bevindt, met de werpbeurd gelijkgesteld een cirkel, gevormd door een lijn van 1,50 m. rondom de werpplaat met straal van 2,75 m. Zie tekening.

De fooltjiers en alle andere lijnen wekke in de tekening vergeldijn zijn moeten met kalk, krijt of witsel worden aangegeven. Ook de honken en waatmaq dat geen hoeft te het met geen begrindde dwal zaals deze op de tekening werden aangegeven, worden op verschillende vrijlies aldus toegepast, maar dit is vrijblijvend en indere mogelijk. Ook de uitstoeting achter de thuisplaat speelveld moet geen begrindd moet zijn en wolk dwal.

OFFICIELE BESLISSING (alleen geldend voor wedstrijden onder auspicie van de KNBB):

Al naar gelang de optimalisatie, zullen de regels 6.09(b), 6.09(g), 7.02(a) en 7.05(g) van toepassing zijn wanneer een geedegdijnen of aangegeddijn de bal heeft geraakt, terwijl de bal zich bevindt in de lucht dat het buitenveld begrenst, zij goed gebied.

NB: Onder "aanraken" wordt verstaan elke overlappende gedeelten van het buitenveldbanen, waarmede mere aanwezig is.

Tevenens zullen al naar gelang de optimalisatie, de regels 6.09(b), 6.09(g), 7.05(f) en 7.05(g) van toepassing zijn wanneer een geedegdijnen of aangegeddijn bal op engelse wijze verschikkent wordt, terwijl de bal zich bevindt in de lucht dat het buitenveld begrenst bevoegde reclamebonden of soortgelijke verwerpers en hun buurzoek zeive.

1.05 De thuisplaat

De thuisplaat dient wel gesnoend: het thuishonk) is een vijfhoek, gemaakt van witt rubber. De thuisplaat moet zoalig worden neergelegd dat de punten en twee der zijden samenvallen met de voorkant van de thuishonk, gelegen op de ver- lengde lijn van de fooltjiers. De tweede zijde van de thuisplaat moet gloi zijn en de thuisplaat moet dwal dordaang in de goed bestaigd zijn dat deze er niet bovenuit steekt (voor voor en afmetingen zie tekening).

1.06 1e, 2e en 3e honk

Het eerste, tweede en derde honk worden aangegeven door witte zaavvakoutsen, vierig in de grootte van de honken, die op de hoeken worden neergelegd, gelegen op de honkbalbanen, zoals aangeleid is bet binnenveld liggen. Het tweede honkkoutsen moet bestaan uit twee platen bet tweede honk liggen. De kussens moeten 38 cm. in ben maatzaal, zijn, aan dunner dan 75 cm. en nen dikker dan 12% cm. en gevuld met zacht materiaal.

1.07 De werpplaat

De werpplaat is een rechthoek van wit rubber, van 15 x 61 cm. De plaat moet in de grond worden gelegd, dat de zijden, de langste zijnsgrens, zodanig dat de uitvoed naarde de achterzijde, (poot) van de thuisplaat en de voorzijde (de naar de thuishonk gekeerde zijde) van de werpplaat 18,45 m. is.

1.08 Ontwangende verenging

De ontwangende verenging moet voor spelenkoutsen zorgen, die voor het ontwangende en ere voor het bezoekende team. Deze handen moeten zorgen voor de ballen, gebruikt in de honken verspeld zijn.

De honk of degoot voor het bezoekende team dient zich te bevinden langs de lijn tussen thuisplaat en derde honk. de honk van ontwangende team langs de lijn tussen thuisplaat en eerste honk.

1.09 Bal

De bal is een vooroverp geroend door garen gewonden rond een kleine kern van kurk, rubber of soortgelijk materiaal. Deze kern moet worden voorzien van een laag van rubber, het geheel geperst en vergerolde. De bal mag niet minder dan 140 gram en niet meer dan 149 gram wegen en meer een omtrek hebben tussen 229 en 235 mm.

1.10 Knuppel

a. Het slagkhout moet zuiver rond zijn, zonder oneffenheden, niet langer dan 107 m. en mag niet dikker zijn dan 6,5 cm. gemeten op de plaats Hier moet geleid van maatzaal bevel verwaardigd zijn.

Dit is wederzijdes mogen geen slagkhouten bestaande uit twee of meer stukken of samengelijmd hout, of van soortgelijk materiaal, tenij deze door al nameen goedkeuring gedegkeurd.

b. Slagkhouten met uitbulling, ter hoogte van de (ing. dikke gedeeltes) van het slagkhout mag aan de voorwaarden voldoen, dat de diameter van de uitbulling mag niet, 5 cm. dikker zijn de meer rem doorsnede hebben van minimaal 2% en en maximaal 5 cm. De uitbulling moet geldmaeng rond zijn uitgedeeld en mag geen vreemde voorwerpen bevatten.

c. De grootte van het slagkhout mag over ens afzaad van ten hoogste 46 cm. gemeten vanaf de onderzijde, uiteindelijk van de vorm zijn van uiter material of met inlent stuf, treende het slagkhout gemaakt van hout van de soorten Ieeft plantenpoorten van ten stroord van meer dan 40 cm., die tv bemeeding van de scheidsrechter, mag het slagkhout van in een wedstrijd worden gebruikt. De bebaadding mag geen verkiend hebben, dat effect van het slagkhout.

NB: Wanneer de scheidsrechter oordeelt dat het slagkhout niet voldoet aan de bepalingen van regel 1.10(c) op een moment dat de bal in spel is of is geweest, dan dient de scheidsrechter de slagman uit te geven of de bal veld te zenden. Bezuurbeslissingen: Dopgeacht het bepaalde in regel 1.10 is het gebruik van aluminium knuppels toegestaan, van een diameter van maximaal 6,5 cm. en voorzien van een rubberen uitbulling mag max. 5 cm. dikker zijn de meer rem doorsnede hebben van minimaal 2% en en maximaal 5 cm. De uitbulling moet geldmaeng rond zijn uitgedeeld en mag geen vreemde voorwerpen bevatten.

c. De grootte van het slagkhout mag over ens afzaad van ten hoogste 46 cm. gemeten vanaf de onderzijde, uiteindelijk van de vorm zijn van uiter material of met inlent stuf, treende het slagkhout gemaakt van hout van de soorten Ieeft plantenpoorten van ten stroord van meer dan 40 cm., die tv bemeeding van de scheidsrechter, mag het slagkhout van in een wedstrijd worden gebruikt. De bebaadding mag geen verkiend hebben, dat effect van het slagkhout.

NB: Wanneer de scheidsrechter oordeelt dat het slagkhout niet voldoet aan de bepalingen van regel 1.10(c) op een moment dat de bal in spel is of is geweest, dan dient de scheidsrechter de slagman uit te geven of de bal veld te zenden. Bezuurbeslissingen: Dopgeacht het bepaalde in regel 1.10 is het gebruik van aluminium knuppels toegestaan, van een diameter van maximaal 6,5 cm. en voorzien van een rubberen uitbulling mag max. 5 cm. dikker zijn de meer rem doorsnede hebben van minimaal 2% en en maximaal 5 cm. De uitbulling moet geldmaeng rond zijn uitgedeeld en mag geen vreemde voorwerpen bevatten.

d. Wanneer de scheidsrechter oordeelt dat het slagkhout niet voldoet aan de bepalingen van regel 1.10(c) op een moment dat de bal in spel is of is geweest, dan dient de scheidsrechter de slagman uit te geven of de bal veld te zenden. Bezuurbeslissingen: Dopgeacht het bepaalde in regel 1.10 is het gebruik van aluminium knuppels toegestaan, van een diameter van maximaal 6,5 cm. en voorzien van een rubberen uitbulling mag max. 5 cm. dikker zijn de meer rem doorsnede hebben van minimaal 2% en en maximaal 5 cm. De uitbulling moet geldmaeng rond zijn uitgedeeld en mag geen vreemde voorwerpen bevatten.

1.11 Kleding

a. 1. Alle spelers van een team moeten honkbalpakken dragen die gelijk zijn van kleur, snit en model.

2. Alle spelers van een team moeten hun honkbalpakken dragen die gelijk zijn van kleur, snit en model.

3. Als een speler van een onderdeel onder hun honkbalpak dichtbar is, dient die voor alle spelers van dat team te zijn van dezelfde kleur, tenzij deze door al nameen goedkeuring van verschillende kleuren). De mouwen van hun shirt mogen niet ver zijn. Als aanvoerder van aanmaking van de werper mogen numeren, letters of andere tekens op de mouwen van hun shirt mogen.

3. Een spelier wiens honkbalpak aleghi van dat van zijn medespelers mag aan een wedstrijd deelnemen.

b. 1. Mouwlengten mogen bij de verschillende spelers verschillen, maar de mouwen van elke spelier afzandelijk dienen van negeneen dezelfde lengte te zijn.

2. Een speler mag geen gesplitste of ingekopte mouwen hebben; eventuele mag aan de mouwen worden gedragen, moet ook.

3. Een spelier mag geen honkbalpak geen band of ander material bevestigen van een kleur anthe afwijkt van het honkbalpak.

d. Op het honkbalpak mogen geen figuren, tekeningen of de van een honkbalvereen of suggereren.

e. Gizzen kroepen en gepolijst metaal mogen niet op een honkbalpak worden gedragen.

f. Aan de honkbalschoenen mag ene voor- of achterkappen van metaal of soortgelijk materiaal van normale schoen- of tennisgrootte. Schroeven met scherpe punten gebik een b.v. aleteels- of gollschoenen mogen niet worden gebruikt.

1.12 Catcher handschoen

De vanger mag een lewe wan dragen met een maximale afmeting van 38 cm. gemeten van de bovenzijde tot onderzijde van maximaal 35,5 cm. Deze maten zijn met inbegrip van alle vezes en banden van hoed of bekleding die aan de buitenzijde van de want bevestigd zijn.

De vanmo zoaan dwaardgedrolle en ber- vingegedeeldte van de want mag ten hoogste 15 cm. bedragen aan de bovenzijde en 10 cm. bij de uplining van dwm en wijvinger.

Een web tussen duim en wijvingerdelle mag ten hoogste 18 cm lang zijn, gemeten langs de bovenzijde, en ten hoogste 15 cm. lang zijn gemeten van bovenzijde naar de uplining van duim en wijvinger.

Het web mag bestaan uit vezes of uit vezes door zeiven tussels, of uit een ook bet dat een verbinging mag zijn van de palm verbonden met de want door vezes en zodanig vervaardigd dat het geen enkele vorm de bierbeen geoondende maten aanwijzigt.

1.13 Eerste honk handschoen

De eerste honkmannig een lederen handschoen of want dragen met een lengte van bovenzijde tot onderzijde van maximaal 35,5 cm. en een breedte van maximaal 21,5 cm. gemeten over de handpalm vanaf de uplining van duim en wijvinger tot de buitenzijde van de want. De vorm tussen hen dumgedeelte en ber- vingegedeeldte van de want mag ten hoogste 10 cm. bedragen aan de bovenzijde van de want en 7,5 cm aan de uplining van duim en wijvinger.

De want moet zodang gemaakt zijn dat deze geen enkelen vorm aanneemt, die verschillende, verbrugd, terwijl al nameen mag deel gebruik van ring material of door enige wijze van breeding.

Het web van de want mag ten hoogste 12,5 cm. lang zijn, gemeten van de bovenzijde van de uplining van duim en wijvinger. Het web mag bestaan uit vezes of uit vezes door zeiven tussels, of uit een web van leder bestaan. Het web mag geen banden of gedraaide of gewonden vezes om er een vangst van te maken. Wanneer het web is gemaakt van de gebiede vezes zeiven dam en wijvinger op te vangen, dient de bovenzijde van de want van web van aanzat dekte is aangegeddijn, moeten deze delen aan elkaar bevestigd worden. Deze delen mogen niet aanzat vervaardigd zijn dat in uitdeping mogelijk maken als gevolg van bemanagen of hanteren van de dekte van web.

Het web moet vervaardigd zijn van de want- zaaan dam en wijvinger of van de dekte. Deze vezes mag ten hoogste 11,5 cm. bedragen aan de bovenzijde van de want en 7,5 cm aan de uplining van duim en wijvinger, gemeten van maximaal 9 cm. bij de uplining tussen dam en wijvinger. De vezes van de dam en wijvinger mag aan de bovenzijde zetgrens meer bedragen van 11,5 cm.

Het web moet aan elke zijde worden vastgemaakt en ook aan onder- en bovenzaan van de want- zaaan dam en wijvinger. Bij vastmaken moet ten minste twee vezes van de want- zaaan dam en wijvinger bevestigd worden. Ten minste drie vezes langzaa, of strekken, moeten zij spanwe op de zaaan van de want- zaaan bevestigd of vastgemaakt, zodanig dat de voorgeschreven afmetingen niet worden overschreden.

De handschoen mag leder gewicht hebben.

1.14 Handschoen

Elke vrdder zaaan dan de eerste honkman of vanger mag een lederen handschoen dragen of gebruiken. De maten bevatbaarde de afmetingen van de handschoen moeten worden gemeten aan de buitenzijde van de want van de handschoen, daarin de hol wordt gemaakt. Ter meeldin moet in contact met de opperstakke van de handschoen worden gebruikt; en het aanzat dan stoffenhanden etc. van de handschoen bij het meten volgen.

De handschoen mag een lengte hebben van maximaal 38,5 cm.; gemeten van enige van de vingertoppen door het gedeelte van de want heen wordt gewogen, naar de onderzijde van de handschoen.

De handschoen mag een breedte hebben van maximaal 25,5 cm., gemeten vanaf de bovenzaaan of de bosin van de wijvinger, over de hoek van de zaaan-vingers, naar de buitenkant van de pinkje van de handschoen. Deze maten zijn met inbegrip van alle vezes en banden van hoed of bekleding die aan de buitenzijde van de want bevestigd zijn.

De vanmo zoaan dwaardgedrolle en ber- vingegedeeldte van de want mag ten hoogste 15 cm. bedragen aan de bovenzijde en 10 cm. bij de uplining van duim en wijvinger.

Een web tussen duim- en wijvingerdelle mag ten hoogste 18 cm lang zijn, gemeten langs de bovenzijde, en ten hoogste 15 cm. lang zijn gemeten van bovenzijde naar de uplining van duim en wijvinger.

Het web mag bestaan uit vezes of uit vezes door zeiven tussels, of uit een ook bet dat een verbinging mag zijn van de palm verbonden met de want door vezes en zodanig vervaardigd dat het geen enkele vorm de bierbeen geoondende maten aanwijzigt.

1.13 Eerste honk handschoen

De eerste honkmannig een lederen handschoen of want dragen met een lengte van bovenzijde tot onderzijde van maximaal 35,5 cm. en een breedte van maximaal 21,5 cm. gemeten over de handpalm vanaf de uplining van duim en wijvinger tot de buitenzijde van de want. De vorm tussen hen dumgedeelte en ber- vingegedeeldte van de want mag ten hoogste 10 cm. bedragen aan de bovenzijde van de want en 7,5 cm aan de uplining van duim en wijvinger.

De want moet zodang gemaakt zijn dat deze geen enkelen vorm aanneemt, die verschillende, verbrugd, terwijl al nameen mag deel gebruik van ring material of door enige wijze van breeding.

Het web van de want mag ten hoogste 12,5 cm. lang zijn, gemeten van de bovenzijde van de uplining van duim en wijvinger. Het web mag bestaan uit vezes of uit vezes door zeiven tussels, of uit een web van leder bestaan. Het web mag geen banden of gedraaide of gewonden vezes om er een vangst van te maken. Wanneer het web is gemaakt van de gebiede vezes zeiven dam en wijvinger op te vangen, dient de bovenzijde van de want van web van aanzat dekte is aangegeddijn, moeten deze delen aan elkaar bevestigd worden. Deze delen mogen niet aanzat vervaardigd zijn dat in uitdeping mogelijk maken als gevolg van bemanagen of hanteren van de dekte van web.

Het web moet vervaardigd zijn van de want- zaaan dam en wijvinger of van de dekte. Deze vezes mag ten hoogste 11,5 cm. bedragen aan de bovenzijde van de want en 7,5 cm aan de uplining van duim en wijvinger, gemeten van maximaal 9 cm. bij de uplining tussen dam en wijvinger. De vezes van de dam en wijvinger mag aan de bovenzijde zetgrens meer bedragen van 11,5 cm.

Het web moet aan elke zijde worden vastgemaakt en ook aan onder- en bovenzaan van de want- zaaan dam en wijvinger. Bij vastmaken moet ten minste twee vezes van de want- zaaan dam en wijvinger bevestigd worden. Ten minste drie vezes langzaa, of strekken, moeten zij spanwe op de zaaan van de want- zaaan bevestigd of vastgemaakt, zodanig dat de voorgeschreven afmetingen niet worden overschreden.

De handschoen mag leder gewicht hebben.

Spelregels

VOORBEREIDINGEN TOT HET SPEL.

3.01 Voorbereiding scheidsrechter
3.02 Beschakken van de kat
3.03 Verzamen van een speler
3.04 Verzamen van een
3.05 Wegen
3.06 Aanvorder
3.07 Mededeling winsel
3.08 Verzamen kensingeren van winsel
3.09 Bemoeien met toeschouwers
3.10 Plaatsschakelaars
3.11 Onderbreken wedstrijd
3.12 Voorbereiding
3.13 Bereiden spelstijl
3.14 Spelers slaagpartij
3.15 Aanwezigheid spelveld
3.16 Hinderen door toeschouwer

3.01 Voorbereiding scheidsrechter

Voordat de wedstrijd aanvangt moet de scheidsrechter:

- zorg voorzien dat aan alle regels betreffende spelkwantiteiten en aanwezigen van de spelers is voldaan;
- b. zorg voorzien dat alle lijnen van het speelveld (de vergrendelde lijnen of de telstang bij deze lijnen) zichtbaar zijn en dat de spelers van de speelveld duidelijk zichtbaar zijn of dat geen zijn aangebracht;
- c. van de thuisclub trachtenen dat hallen tevoorgen, die in uitstekende staat verkeren, die ter beoordeling van de scheidsrechter;
- d. zorg voorzien dat de thuisclub voorzieen voor de aanwezigheid van voldoende en geschikte bezoekbare zijn. Dit dient hallen voorzien in uitstekende staat verkeren, die ter beoordeling van de scheidsrechter;

e-f.-lit-h-lit-ee-ee minimum aantal hallen voorgeschrit, dat per wedstrijd beschikbaar moet zijn. Dit dient hallen voorzien van plaatsschakelaars in spel worden gebruikt.

- e. tenminste twee hallen in zijn bezit hebben, wier voorzien zonder gebruik van plaatsschakelaars in spel worden gebruikt, die ter beoordeling van de scheidsrechter;
- f. tenminste een hal ook in zijn bezit hebben, wier voorzien van plaatsschakelaars in spel worden gebruikt, die ter beoordeling van de scheidsrechter;

Indien hij een bezwaar de hal ook in spelstijl is gebragen moet de scheidsrechter geen spelers van een wesper of vanger geven voordat de slagman zich in de slagmandje heeft geplaatst, die ter beoordeling van de scheidsrechter;

Alleen voor KNHB: Wanneer een slagman een bezwaar van de spelers tijdens de slagmandje heeft gebragen, die ter beoordeling van de scheidsrechter;

3.02 Beschakken hal

Hij is indien spelst verhelden de hal opstemmen dienter te maken of te beschakken door de hal te wijzen met aarde, kats, poeffier, drop, schoenpoetsmiddel of enige andere toevoeg verwelke schuimt.

Indelingen: De scheidsrechter moet de hal in beslag nemen en de overtreder voor de scheidsrechter brengen. Hij dient de hal te laten drogen of de scheidsrechter de overtreder met kat, emblemen en wanneer de wesper een alles gebruikt, die ter beoordeling van de scheidsrechter beslissen, moet de wesper onmiddelijk uit het veld worden geweerd.

3.03 Verzamen spelen

Te alles zijn (wanneer het gaat dood is) mag scheidsrechter de spelers van de slagmandje (of spelers) weten vergragen. De invalidatie moet meer slaan op de plaats van de speler die hij wenst te vergragen. Hij dient de plaats van de spelier die wordt vergragen te laten zien aan de aanwezigen met opstemm aan het geel dodemen. Indien een speler wordt vergragen, dient de scheidsrechter mag bergvergraven op zulang bijvoorbeeld fatgeren. Wanneer twee of meer invalpen van de slagmandje tegelijk worden vergragen, dodemen, dient de scheidsrechter onmiddelijk voorzier op hun plaats in het veld invoeren, aan de wesper van de slagmandje. Indien de invalpen plaats dan aanwezig de slagmandje mag worden gedaanst en de plaatsschakelaars moet worden ingeschakeld. Wanneer de scheidsrechter de invalpen plaatsen van de plaatsschakelaars worden verwerkt ad dient het recht hebben de invalpen van de invalpen in de slagmandje te begraven.

Een wesper mag slechts 1x per inning van positie wisselen, m.a.w. het moet de wesper niet worden toegestaan om van positie te wisselen, indien zulke dat de van wesper is 'n ernen.

Indien spelst invalbaar een wesper die invalt voor een gebleuvelde speler mag dodemen, indien zulgnoten om zich op te warten (voor de wesper geldt regel 8.01).

Voorbeeld: wesper nah rijkten een inning met de invalpen van de slagmandje. Hij dient de invalpen wordt bij zo ruiten beschakend ma mag hij dan nahgeeft van vrijlijnen wisselen. Rein hij echter dodemen mag hij dan mogen op de plaats, die mag hij dodemen. Dit dient de scheidsrechter van de plaatsschakelaars. Vervoend mag deze wesper nadat hij dodemen van de plaatsschakelaars worden verwerkt ad dient het recht hebben op de invalpen in de slagmandje te begraven.

Een wesper mag slechts 1x per inning van positie wisselen, m.a.w. het moet de wesper niet worden toegestaan om van positie te wisselen, indien zulke dat de van wesper is 'n ernen.

Indien spelst invalbaar een wesper die invalt voor een gebleuvelde speler mag dodemen, indien zulgnoten om zich op te warten (voor de wesper geldt regel 8.01).

Voorbeeld: wesper nah rijkten een inning met de invalpen van de slagmandje. Hij dient de invalpen wordt bij zo ruiten beschakend ma mag hij dan nahgeeft van vrijlijnen wisselen. Rein hij echter dodemen mag hij dan mogen op de plaats, die mag hij dodemen. Dit dient de scheidsrechter van de plaatsschakelaars. Vervoend mag deze wesper nadat hij dodemen van de plaatsschakelaars worden verwerkt ad dient het recht hebben op de invalpen in de slagmandje te begraven.

3.04 Verwagen luper

Wanneer de slagmandje is ter inning van positie wisselen, m.a.w. het moet de wesper niet worden toegestaan om van positie te wisselen, indien zulke dat de van wesper is 'n ernen.

Indien spelst invalbaar een wesper die invalt voor een gebleuvelde speler mag dodemen, indien zulgnoten om zich op te warten (voor de wesper geldt regel 8.01).

Voorbeeld: wesper nah rijkten een inning met de invalpen van de slagmandje. Hij dient de invalpen wordt bij zo ruiten beschakend ma mag hij dan nahgeeft van vrijlijnen wisselen. Rein hij echter dodemen mag hij dan mogen op de plaats, die mag hij dodemen. Dit dient de scheidsrechter van de plaatsschakelaars. Vervoend mag deze wesper nadat hij dodemen van de plaatsschakelaars worden verwerkt ad dient het recht hebben op de invalpen in de slagmandje te begraven.

Een wesper mag slechts 1x per inning van positie wisselen, m.a.w. het moet de wesper niet worden toegestaan om van positie te wisselen, indien zulke dat de van wesper is 'n ernen.

Indien spelst invalbaar een wesper die invalt voor een gebleuvelde speler mag dodemen, indien zulgnoten om zich op te warten (voor de wesper geldt regel 8.01).

Voorbeeld: wesper nah rijkten een inning met de invalpen van de slagmandje. Hij dient de invalpen wordt bij zo ruiten beschakend ma mag hij dan nahgeeft van vrijlijnen wisselen. Rein hij echter dodemen mag hij dan mogen op de plaats, die mag hij dodemen. Dit dient de scheidsrechter van de plaatsschakelaars. Vervoend mag deze wesper nadat hij dodemen van de plaatsschakelaars worden verwerkt ad dient het recht hebben op de invalpen in de slagmandje te begraven.

3.05 Wesper

a. De wesper, gesteund in de slagmandje mag, wanneer de slagman de slagmandje heeft bepaald in regel 8.01, meer aan de 3 slagman of vange zoeiter voor deze wesper, zonder deze slagman, vangen, mogen. Dit mag alleen de slagman, vangen, mogen. Indien de wesper, wanneer hij, aan de vangen, mogen. Indien de wesper, wanneer hij, aan de vangen van de plaatsschakelaars, niet begrot is zien is en is wesper.

b. Indien de wesper niet vervangen, moet de invalper wesper naar de grenzen dan aan slag, of aan de vangen van de plaatsschakelaars, mogen. Indien de wesper niet vervangen, moet de invalper wesper naar de grenzen van de slagmandje

Spelregels

BEGIN EN EINDE VAN EEN WEDSTRIJD.

4.01 Aanvangstijdstip wedstrijd

Tot minutes voor het vastgestelde aanvangstijdstip van een wedstrijd mogen de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters de kleedkamers verlaten. Hierna, maar de uiterste tijd van twee minuten voorafgaande aan de aanvang van de wedstrijd, mag de aanvoerder van de thuisclub de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters op hun verzoek aanwijzen de kleedkamers die zij aanwezen voor de tegenpartij. Indien de aanvoerder van de thuisclub de scheidsrechter en de beide assistent-scheidsrechters niet op de wedstrijd vast te zetten gemiddeld, stuit, dient hij de wedstrijd te staken.

Indien de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters in overleggingt, wordt de diverse aanpassingen van de aanvangstijden van de wedstrijd, mits hun vast dat minimaal minimaal twee minuten voorafgaande aan de aanvang van de wedstrijd van de wedstrijd gewijzigd, stuit

WANNEER DE BAL IN SPEL OF DOOD IS.

5.01 Spelen (Play Ball)
5.02 Bal in het spel
5.03 Weryen van de bal
5.04 Doel van de slagparij
5.05 Doel van de veldparij
5.06 Slagman/honkloper
5.07 Drie uit
5.08 Helper gezaakt
5.09 Opschuiven honk
5.10 Stoppen over scheidsrechter
5.11 Spelhervatting

5.01 Spelen (Play Ball)

Op het voor de wedstrijd vastgestelde aanvangsuur moet de scheidsrechter "spelen" roepen.

5.02 Bal in het spel

Nadat de scheidsrechter "spelen" heeft geroepen is de bal in spel en blijft die totdat hij overeenkomstig de spelregels, of doordat de scheidsrechter "stop" roept, dood wordt. Terwijl de bal dood is kan een speler niet uitgemaakt worden, kunnen geen honken gepakt worden of punten gemaakt. Dit met uitzondering van het geval dat lopers één of meer honken mogen opschuiven als gevolg van handelingen die plaatsvonden toen de bal nog in spel was (b.v. schijn, een overtrow, hinderen et een homerun of een andere goed gedaagen bal buiten het speelveld).

Wanneer een bal tijdens een wedstrijd stokgraat, wordt de bal geacht in het spel te zijn totdat de betreffende spelsituatie is beëindigd.

5.03 Werpen van de bal

De werper moet de bal naar de slagman werpen, die de bal mag slaan; maar dit maar eigen verkiezing ook mag nalaten.

5.04 Doel van de slagparij

Het doel van de slagparij is om de slagmensen op de honken te doen komen en de honkloper te doen opschuiven.

5.05 Doel van de veldparij

Het doel van de veldparij is om de spelers van de slagparij te belemen honkloper te worden, of via de honken op te schuiven.

5.06 Slagman/ honkloper

Wanneer een slagman honkloper wordt en hij vervolgens alle honken reglementair aanraakt, heeft hij voor zijn team een punt gemaakt.

Een reglementair gemaakt punt kan niet ongedaan worden gemaakt door een daaropvolgende bandeling van de loper, b.v. een poging om naar het derde honk terug te keren wanneer de loper denkt dat hem te herhelen verlaten vóór een hoge bal werd gevangen.

5.07 Drie uit

Wanneer drie spelers van de slagparij reglementair zijn uitgemaakt, gaat dat team in het veld, en wordt de tegenpartij de slagparij.

5.08 Helper gezaakt

Indien een helper buiten zijn schuld wordt gezaakt door een aangeduide bal, of indien een scheidsrechter wordt gezaakt door een geworpen of aangegooide bal, blijft de bal in spel. Indien echter een helper hinderd hij een aangegooide bal, is de loper uit.

5.09 Opschuiven honk

De bal wordt dood en honklopers schuiven een honk op of keren naar hun honken terug, zonder uitgemaakt te kunnen worden, indien:

a. een gewoon bal een slagman of dieses kleding raakt, terwijl deze in zijn slaggeek staat; honklopers schuiven indien gedwongen op;

b. de plaatsscheidsrechter de vanger belemmert bij het doen van een aangooi; honkloper mogen niet opschuiven;

NB: het hinderen (resp. de toepassing van deze regel) vervalt indien de honkloper als gevolg van de aangooi van de vanger toch wordt uitgemaakt.

c. schijn wordt gemaakt; honkloper schuiven één honk op;

(zie strafbepaling regel 8.05)

d. een bal onregelmatig wordt gesslagen; honkloper keren terug naar hun honk;

e. een foutgeslagen bal niet wordt gevangen; de honkloper keren terug naar hun honk. De scheidsrechter moet de bal niet eerder in het spel brengen dan nadat alle lopers hun honken opnieuw hebben aangeraakt;

Na een foutslag moeten de lopers terugkeren naar het honk dat zij reglementair heeft bleiben totte de bal werd geworpen en dit honk opnieuw aantaken. De scheidsrechter mag de bal niet eerder in het spel brengen dan nadat de lopers hun honken opnieuw hebben aangeraakt. Opzettelijk en herhaaldelijk weigering van een loper om een honk opnieuw aan te raken kan worden bestraft met het uit-wed verdeelen van de betrokken speler.

f. een goed geslagen bal een honkloper of een scheidsrechter raakt op goed gebied, voordat de bal een binnenveldser met uitzondering van de werper, is gepasseerd;

Indien een goed gesslagen bal een scheidsrechter raakt wordt zich in het binnenveld heeft opgesteld, nadat de bal langs de werper of over diens honkbal is gepasseerd, is de bal dood. Wanneer een gesslagen bal van richting wordt veranderd door een veldser vóór goed gebied en de bal raakt een loper of een scheidsrechter terwijl de bal nog steeds in vlucht is en vervolgens wordt de bal door een veldser gevangen, geldt dit niet als een vangbal, maar blijft de bal in spel.

NB: Indien een goed geslagen bal door een binnenveldser wordt gemist en een honkloper raakt vlak achter die binnenveldser, of een loper raakt nadat de bal door een binnenveldser van richting is veranderd, is de bal in spel en is de scheidsrechter de honkloper niet uit geven. Bij het nemen van deze beslissing moet die scheidsrechter er van overtuigd zijn dat de bal door de binnenveldser werd gemiss en dat geen andere binnenveldser nog de kans had om de bal te spelen; lopers schuiven, indien gedwongen, op.

Volgens deze regel is de bal dus dood:

1. als een honkloper of een scheidsrechter wordt gezaakt door een goed geslagen bal, voordat de bal is aangeraakt door welke binnenveldser ook (de loper is uit en de slagman krijgt recht op het te honk);

2. als een scheidsrechter wordt gezaakt, voordat een bal door een binnenveldser is gepasseerd (in dit geval wordt de werper niet als binnenveldser beschouwd), en is de bal niet dood en de honkloper niet uit;

3. als een honkloper wordt gezaakt vlak achter een binnenveldser, die de bal heeft gemiss;

4. als een honkloper wordt gezaakt, nadat de bal door een binnenveldser is geraakt.

NB: In de gevallen 3 en 4 moet echter geen andere binnenveldser nog kans hebben gehad de bal te spelen (zie regels 6.08(d), 6.09(c) en 7.08(f)).

Bij de toepassing van deze regels houde men eenwaar rekening met het volgende:

Heeft een speler geen goede kans gehad om een gesslagen bal te spelen, echter doet hij dat dan en raakt hij daarna de loper, waardoor aan een andere speler de gelegenheid wordt ontnomen om de bal te spelen, dan is deze loper uit. Heeft een speler echter wel een goede kans gehad om de bal te spelen; maar maakt hij een fout tengevolge waarvan de bal doorschiet en een honkloper raakt, dan dient deze honkloper NIET te worden uitgegeven, ook al zou als gevolg van het raken een andere veldser geen kans meer krijgen om de bal te spelen. Het is regel geen van ben het spel om de veldspelt (wee kansen op een gesslagen bal te geven, ten koste van de slagparij).

Voorbeelden:

1. A slaat een grondbal tussen werper en korte stop. Loper van 2e naar 3e honk wordt gezaakt. Loper wordt uitgegeven en slagman krijgt recht op 1e honk.

2. A slaat grondbal de richting van de korte stop. Deze mist de bal waarna de scheidsrechter door de bal wordt gezaakt. Slagman kan op eigen risico naar het 1e honkopen.

A slaat grondbal tussen werper en korte stop. De scheidsrechter wordt door deze bal gezaakt. Slagman krijgt recht op 1e honk.

2. A slaat grondbal in de richting van de werper, die de bal mist. Daarna wordt de scheidsrechter, die zich heeft opgesteld tussen werper en 2e honk, door de bal gezaakt. Slagman krijgt recht op 1e honk.

3. A slaat grondbal in de richting van de korte stop. Loper van 2e naar 3e honk wordt door de bal gezaakt, nadat de korte stop hem heeft gemist. Loper is uit en slagman kan op eigen risico naar 1e honk gaan.

4. A slaat grondbal in de richting van de korte stop. Korte stop raakt de bal wel, maar deze schiet door en raakt daarna de loper van 2e naar 3e honk. De 3e honkman had zich ook achter de korte stop opgesteld; maar hij kan de bal na niet spelen, omdat deze door de loper van richting werd veranderd. Loper is uit en slagman krijgt recht op 1e honk.

Als de korte stop echter een reële kans heeft gehad, is de loper niet uit, ook al wordt de korte stop gedekt.

g. een gevangen bal de vanger passeert en blijft steken in maaker of uitrusting van de scheidsrechter of vanger, en onbespeelbaar blijft; lopers schuiven één honk op;

Wanneer een foutsig een scheidsrechter raakt en de oorsgetoonde bal wordt door een veldser gevangen, is de bal "dood" en is de loper uit en niet worden uitgegeven. Hetzelfde geldt wanneer een foutsig in het maaker of vanger uitrustingsstukken van de scheidsrechter blijft steken.

Wanneer de derde slag (geen foutsig) de vanger passeert en de scheidsrechter raakt, is de bal in spel. Als zo'n bal terugrust en door een veldser wordt gevangen alvorens de grond geraakt te hebben, is de slagman niet uit. De "vang"; de bal blijft in spel (alvof bij de grond bad geraakt) en de slagman kan op het eerst honk worden uitgemaakt of met de bal worden uitgetikt.

Als na de derde slag of de vierde wijd de bal de vanger passeert en blijft steken in maaker of uitrusting van de scheidsrechter of vanger, en onbespeelbaar blijft, heeft de slagman recht op het eerste honk en schuiven alle honklopers een honk op. Wanneer de slagman door de spelsituatie geen recht krijgt op het eerste honk, schuiven alleen de honklopers een honk op (in dit geval kan worden gedacht aan regel 6.05(c), alwoel van een situatie waarbij de geworpen bal niet de derde slag of vierde wijd was).

h. enige reglementair gewerpen bal een loper raakt die tredt een punt te maken; honklopers schuiven een honk op.

De gewerpen bal wordt normaal door de scheidsrechter als slag of wijd beoordeeld (zie regel 6.05(c)).

5.10 Stoppen door een scheidsrechter

De bal wordt dood wanneer een scheidsrechter "stop" roept.

De plaatsscheidsrechter moet "stop" roepen:

a. wanneer naar zijn mening het weer, duisternis of soortgelijke omstandigheden het verder spelen op dat agenblik onmogelijk maken;

b. wanneer een storing in de verlichting het mentlijk of onmogelijk maakt voor de scheidsrechters om het spel te volgen.

Officiële beslissing: Indien een spelsituatie gaande is wanneer een storing in de verlichting optreedt en in die spelsituatie was nog verdere actie mogelijk, dan wordt geïnte spelsituatie geannuleerd. Wanneer de storing is opgeheven moet worden gewacht tot de situatie is hersteld, bestond bij de aanvang van de spelsituatie die door de storing de verdiching werd onderbroken.

c. wanneer een ongeluk het aan een spiler of een scheidsrechter niet mogelijk maakt om verder te spelen;

3. indien een loper een ongeval krijgt waardoor hij niet kan opschuiven naar een honk waarop hij recht heeft, zoals in het geval van een homerun waarbij de bal buiten het speelveld is gegaan, of wegens het ziekenen van een honkloper, moet aan een invalider worden toegestaan deze spelsituatie af te maken.

d. wanneer een aanvoerder "stop" vraagt om van spelers te wisseln, of voor overleg met een van zijn spelers;

e. wanneer de scheidsrechter de bal wil onderzoeken, overleg wil plegen met een der aanvoerders, of om soortgelijke redenen;

f. wanneer een veldser, na een hoge bal gevangen te hebben, in de spelersbank (dugout) valt, of over een afrasering tussen de toeschouwers valt.

Voor wat betreft de honklopers wordt verwezen naar regel 7.04(c).

NB: Indien een veldser na een vang gemaakt te hebben in een dugout staat maar niet valt, blijft de bal in spel en mogen lopers op eigen risco opschuiven.

g. wanneer de scheidsrechter een spelier of een ander persoon het verder deelnemen aan de wedstrijd ontzegt of van het veld verwijdert;

h. behalve in het geval genoemd onder (c)(1) van deze regel, mag geen enkele scheidsrechter "stop" roepen terwijl er een spelsituatie gaande is.

5.11 Spelhervatting

Nada de bal dood is, moet het spel worden hervat wanneer de werper zijn plaats op de werpheuvel inneemt met een nieuwe bal of dezelfde bal in zijn hezit en de plaatsscheidsrechter "spelen" roept. De plaatsscheidsrechter moet "spelen" roepen zodra de werper zijn plaats op de werpplaat inneemt of de werper zijn pitch heeft.

http://www.wetpublicatieserver.nl/nl/tunis/horkeuzkijvenjpg/horkeuzkijvenjpg/ma_ma_ma_

Spelregels

DE SLAGMAN

5.01 Slagmanen
5.02 Slagdoel
5.03 Slagvolgorde
5.04 Bevoegdheden slagman
5.05 Slagmanen verplichtingen
5.06 Slagmen vervangen/wissel
5.07 Slagmen verplichtingen
5.08 Slagmen verplichtingen
5.09 Slagmen wordt bedreigd

5.01 Slagmanen

Een slagman is een speler die op de slagplaats staat om de bal te slaan. Er zijn twee slagmanen op de slagplaats tegelijk. Een slagman mag niet op de slagplaats staan als hij niet bezig is met slagen. Als de slagman niet bezig is met slagen, dan moet hij zich bij de slagmanbank bevinden. Als de slagman op de slagplaats staat, dan mag hij niet op de slagmanbank zitten

Generiert am 24.11.2024 09:00 Uhr aus bundesrecht.juris.de

gleichen, wie sie für die Angehörigen der Bundeswehr gelten. Es ist zu prüfen, ob die Gewährung von Beihilfen an die Personen, die in den Anwendungsbereich dieses Gesetzes fallen, nach den Vorschriften, die für die Beamten des Bundes gelten, zu erfolgen hat und ob und gegebenenfalls in welchem Umfang eine Anpassung erforderlich ist.

Das Inkrafttreten wird für jeden Teil der Langzeitstudie gesondert festgelegt. Es ist zu prüfen, ob und gegebenenfalls wann das Gesetz für den Teil der Langzeitstudie, der die Bundeswehr betrifft, in Kraft zu setzen ist. Es ist zu prüfen, ob und gegebenenfalls wann das Gesetz für den Teil der Langzeitstudie, der die Bundeswehr betrifft, in Kraft zu setzen ist.

Die Langzeitstudie Langzeitstudie Gesundheitliche Folgen von Einsätzen der Bundeswehr im Ausland (Langzeitstudiengesetz) regelt in diesem Gesetzentwurf die Durchführung einer Langzeitstudie, die die gesundheitlichen Folgen von Einsätzen der Bundeswehr im Ausland untersuchen soll. Es ist zu prüfen, ob und gegebenenfalls wann das Gesetz für den Teil der Langzeitstudie, der die Bundeswehr betrifft, in Kraft zu setzen ist.

Begründet wird dieser Gesetzentwurf mit der Tatsache, dass die Bundeswehr seit Jahrzehnten an Einsätzen im Ausland teilnehmen. Es ist zu prüfen, ob und gegebenenfalls wann das Gesetz für den Teil der Langzeitstudie, der die Bundeswehr betrifft, in Kraft zu setzen ist.

Bisherige Untersuchungen über die gesundheitlichen Folgen der Langzeitstudie regelmäßig durch verschiedene Institute und Universitäten durchgeführt wurden. Es ist zu prüfen, ob und gegebenenfalls wann das Gesetz für den Teil der Langzeitstudie, der die Bundeswehr betrifft, in Kraft zu setzen ist.

Spelregels

DE BOSKAPLOEG

7.01 Recht op een zwkeer/ hoek
7.02 Spelsituaties van een hoek
7.03 Spelsituaties van een zwkeer
7.04 Vrij spelsituaties van een hoek (zwk. slagwerk)
7.05 Vrij spelsituaties van een hoek (zwk. slagwerk)
7.06 Vrij spelsituaties van een hoek (zwk. slagwerk)
7.07 Vrij spelsituaties van een hoek (zwk. slagwerk)
7.08 Vrij spelsituaties van een hoek (zwk. slagwerk)

Generated by Claude · Model: claude-opus-4-6 · 2026-03-15 · Page 1 of 1

Alle twee grafieken met 30g proteïne bij deze maaltijd. Dit is de hoeveelheid die de meeste mensen in een maaltijd kunnen verwerken. Je kunt dan ook nog ruim de helft grams extra toevoegen. Bijvoorbeeld 45g proteïne bij de lunch en 45g proteïne bij de avondmaaltijd. Dan heb je de helft van de 150g proteïne al binnen. Dan nog 75g proteïne verdeeld over de andere maaltijden en tussendoortjes. Dit is een goed haalbaar aantal grams proteïne per dag. Dit is ook de hoeveelheid die de meeste mensen aanbevolen krijgen. Dit is ongeveer 0,8 gram per kilogram lichaamsgewicht. Dit is de minimale hoeveelheid die je dagelijks moet eten om je spieren in stand te houden. Als je sport of je wilt je spieren laten groeien dan heb je meer proteïne nodig. Dan is 1,6 gram per kilogram lichaamsgewicht een goed aantal.

Dit is ongeveer 150 gram per dag voor een man van 90 kilo. Dit is ook de hoeveelheid die je dagelijks nodig hebt om je spieren in stand te houden. Als je sport of je wilt je spieren laten groeien dan heb je meer proteïne nodig. Dan is 1,6 gram per kilogram lichaamsgewicht een goed aantal. Dit is ongeveer 240 gram per dag voor een man van 90 kilo. Dit is de hoeveelheid die je dagelijks nodig hebt om je spieren te laten groeien

Spelregels

DE WEIPER

8.01 Begeleiden weiper
8.02 Begeleiden weiper
8.03 Begeleiden weiper
8.04 Weiper begeleiden
8.05 Solo
8.06 Weiper coach

8.01 Begeleiden weiper

Begeleiden weiper coach

Wanneer een weiper een solo speelt, dan is de weiper de coach. De coach is de Tutor Scout (zie Wesley Scouting Manual) van de weiper die de solo speelt, of de Tutor Scout van een andere weiper.

Wanneer mogelijk, verzoekt tijd het tutoren van de weiper door de coach, tijdens de solo.

Weipers dragen de wisselende kleuren van de weiper die de solo speelt, tijdens de solo. De coach mag niet deze kleuren dragen, tenzij de coach zelf een weiper is, die een solo speelt. Wanneer de coach een weiper is, die een solo speelt, dan dient de coach de kleuren van de weiper te dragen, die de solo speelt.

Wanneer de weiper van de Eerste Ronde een weiper is, die een solo speelt, dan dient de coach van de weiper

Spelregels

DE SCHEIDSRECHTER

9.01 Aanstellen van scheidsrechters
9.02 Feitelijke beslissingen
9.03 Opstellen van een scheitsrechter
9.04 Taken scheidsrechter
9.05 advies aan scheidsrechters

9.01 Aanstellen scheidsrechters

a. Bij iedere competitiewedstrijd worden door de KNBSB scheidsrechters aangesteld. De scheidsrechters zijn verantwoordelijk voor het verloop van het spel en overeenstemming met de officiële spelregels en voor de handhaving van rust en orde op het speelveld gedurende een wedstrijd.

b. Iedere scheidsrechter is een vertegenwoordiger van de bond en als zodanig bevoegd om verslagen om alle officiële spelregels toe te passen. Iedere scheidsrechter is gerechtigd om een speler, coach, helper of vereningsofficiëel te gelasten enige handeling te verrichten of na te laten in verband met de toepassing van deze regels en de voorgeschreven strafbepalingen toe te passen.

c. Iedere scheidsrechter is bevoegd beslissingen te nemen over gevallen, welke niet uitdrukkelijk in de spelregels zijn genoemd.

d. Iedere scheidsrechter is bevoegd een speler, niet-spelende aanvoerder, coach of reservespeler uit het veld te zenden wegens het protesteren tegen beslissingen van de scheidsrechter, of wegens onsportief gedrag of het beurgen van onbehoorlijke taal. Indien een scheidsrechter een speler uit het veld verwijdert of het verder deelnemen aan de wedstrijd onmogelijkt tijdens een spelstuatie, dal deze straf eerst van kracht worden nadat in deze situatie geen verdere actie meer mogelijk is.

e. Iedere scheidsrechter is bevoegd om, indien dit hem noodzakelijk voorkomt, van het speelveld te verwijderen:

1. personen die uit hoofde van hun beroep hieroop aanwezig zijn als terreinpersoneel, suppoosten, fotografen, journalisten etc. en

2. toeschouwers of andere personen die niet gerechtigd zijn om zich op het speelveld te bevinden.

f. De beschermende uitrusting van de plaatsscheidsrechter dient tenminste te bestaan uit masker, keelbeschermer en body-protector.

9.02 Feitelijke beslissingen

a. Iedere scheidsrechterlijke beslissing die op waarneming berust, zoals (maar niet uitsluitend) of een geslagen bal goed of fout is, of een geworpen bal slag of wijd is, en een loper in of uit is, is beslissend. Spelers, de aanvoerder, coaches, helpers of reserves mogen tegen deze feitelijke beslissingen nimmer protesteren.

Het verlaten doen spelers van hun plaats in het veld of op de banken, of het verlaten van coaches en helpers van de dugout of het helpersvak om te gaan argumenteren over SLAG of WIJD moet niet worden toegestaan. Zij moeten worden gewaarschuwd wanneer zij zich op weg begeven naar de vitsplaats om over de slag- en wijdbeslissingen te protesteren. Wanneer zij toch doorgaan, moeten zij uit het veld worden gezonden.

b. Indien er een redelijke twijfel bestaat of een scheidsrechterlijke beslissing in overeenstemming is met de spelregels, mogen uitsluitend de aanvoerder of de coach tegen deze beslissing protesteren en verzoeken om een beslissing in overeenstemming met de regels. Dit protest mag uitsluitend geschieden bij de scheidsrechter die de beslissing in kwestie heeft genomen.

c. Als tegen een beslissing wordt geprotesteerd, mag de scheidsrechter die de beslissing aan een andere scheidsrechter om inlichtingen verzoeken alvorens hij zijn uiteindelijke beslist neemt. Een scheidsrechter mag geen kritiek uitoefenen of zich bemoeien met een beslissing van een andere scheidsrechter, of trachten deze zijn beslissing te doen herroepen, tenzij hij wordt geraadpleegd door de scheidsrechter die de beslissing nam.

De navolgende toelichting is, ingevolge besluit bestuur KNBSB, tot nader order in Nederland NIET van kracht:

De coach of de vanger mogen de plaatsscheidsrechter verzoeken zijn veldscheidsrechter(s) om advies te vragen bij een slagbeweging wanneer de plaatsscheidsrechter de geworpen bal als "wijd" beoordeelt, maar niet wanneer de geworpen bal als "slag" beoordeeld wordt. De coach mag niet klagen dat de scheidsrechter een onjuiste beslissing heeft genomen, maar alleen over het feit dat de scheidsrechter zijn collega niet om advies heeft gevraagd. Veldscheidsrechters mogen bedoeld zijn op het verzoek van de plaatsscheidsrechter en hieroop prompt reageren. Coaches mogen niet protesteren over slag en wijd onder het motto dat zij inlichtingen omtrent een slagbeweging vragen.

Het appelleren tegen een slagbeweging mag alleen geschieden wanneer een wijd wordt afgeroepen en wanneer dit geschiedt moet de plaatsscheidsrechter een veldscheidsrechter raadplegen omtrent dieses oordeel over de slagbeweging. Zou de veldscheidsrechter deze als "slag" beoordelen, dan is dieses oordeel doorslaggevend.

Honklopers moeten attent zijn op de mogelijkheid dat de veldscheidsrechter op verzoek van de plaatsscheidsrechter een afgeroepen wijd in "slag" kan wijzigen, in welk geval de loper door een aangooi van de vanger kan worden uitgemaakt. Ook moet de vanger attent zijn in een situatie waarin honkers worden gestolen wanneer een wijd wordt veranderd in "slag" door de veldscheidsrechter, op verzoek van de plaatsscheidsrechter.

Tijdens het appelleren tegen een slagbeweging blijft de bal in spel.

Wanneer bij een slagbeweging de coach zich naar de eerste of derde honk-scheidsrechter begeeft om over diens beslissing te argumenteren en hij gaat daarmee door na gewaarschuwd te zijn, kan hij uit het veld worden gezonden aangezien hij nu argumenteert over de slag of wijd.

d. Een scheidsrechter mag gedurende een wedstrijd niet worden vervangen, tenzij hij wegens ziekte of een verwonding niet langer in staat is om zijn taak uit te oefenen.

9.03 Opstellen van een scheidsrechter

a. Indien er slechts één scheidsrechter is, heeft deze volledige bevoegdheid tot het toepassen van de regels. Hij mag zich daar opstellen waar hij naar zijn mening zijn taak het best kan vervullen (meestal achter de vanger, maar soms achter de werper indien er lopers op de honken zijn).

b. Indien er twee of meer scheidsrechters zijn wordt één van hen aangesteld als plaatsscheidsrechter en de andere(n) als veldscheidsrechter(s).

9.04 Taken van een scheidsrechters

a. De plaatsscheidsrechter neemt plaats achter de vanger. Zijn taak is:

1. de volledige verantwoordelijkheid dragen voor de goede gang van het spel;

2. beoordelen of een worp slag of wijd is;

3. beoordelen of een bal goed of fout geslagen wordt, behalve bij die ballen die gewoonlijk door de veldscheidsrechter worden beoordeeld;

4. alle beslissingen nemen welke betrekking hebben op de slagman;

5. alle overige beslissingen nemen behalve die welke gewoonlijk door de veldscheidsrechter worden genomen;

6. beslissen of een wedstrijd zal worden gestaakt;

7. te zijner beoordeling, zonodig speciale grondregels vaststellen;

8. indien een tijdslimiet is vastgesteld, als officiële tijdopnemer fungeren. Op zijn beslissingen tezaken is geen beroep mogelijk.

b. Een veldscheidsrechter mag zich op iedere plaats in het veld opstellen waar hij naar zijn mening het spel op de honken het best kan beoordelen. Zijn taak is:

1. alle beslissingen op de honken nemen behalve die welke zijn voorbehouden aan de plaatsscheidsrechter;

2. eventuels de plaatsscheidsrechter, "stop", "schijn", soortgelijkeslage worpen of ontregelmatige handelingen met de bal constateren en afroepen;

3. de plaatsscheidsrechter op iedere wijze terzijde staan bij het toepassen van de regels. Met uitzondering van het recht om een wedstrijd te staken, heeft hij gelijkebevoegdheid als de plaatsscheidsrechter bij het toepassen van de regels en handhaving van orde en rust.

c. Indien twee of meer scheidsrechters verschillende beslissingen zouden nemen bij eenzelfde spelsituatie, zal de plaatsscheidsrechter de veldscheidsrechters in beraadslaging bijeenroepen, waarbij niemand aanwezig mag zijn. Na de beraadslaging zal de plaatsscheidsrechter beslissen welke beslissing van kracht is, gebaseerd op de omstandigheid welke scheidsrechter is de beste positie verkeerde om het spel te zien en wiens beslissing het meest waarschijnlijk juist zal zijn. Het spel zal doorgaan alsof alleen de uiteindelijke beslissing was genomen.

9.05 Algemeen advies aan scheidsrechters.

Scheidsrechters dienen op het veld niet te praten met spelers. Blijf uit het helpersvak vandaan en spreek niet met de helper.

Wees altijd beleefd tegen vereningsofficials; vermijd bezoeken aan clubkokkels en gedachtenie familiaritet met personen behorende bij tegen elkaar uitkomende verenigingen. Indien u het veld betreedt is uw enige taak het leiden van de wedstrijd, als vertegenwoordiger van de bond.

Laat kritiek u niet afhouden van het beustoeren van moeilijke situaties die tot protesten aanleiding kunnen geven. Draag uw spelregelkennis bij u. Het is beter de regels te raadplegen en het spel tien minuten te stoppen om een onduidelijk probleem uit te klaren dan dat de wedstrijd wegens een protest ongeldig wordt verklaard en opnieuw gespeeld moet worden.

Houd het spel aan de gang. Een wedstrijd wordt vaak bevorderd door energiek en serieus optreden van de scheidsrechters.

U bent de enige officiële vertegenwoordiger van de bond op het veld. Het is vaak een moeilijke positie die veel geduld en beoordelingsvermogen vergt, maar vergeet nimmer dat een eerste vereiste bij het beslissen is een moedige situatie het hoofd te zien kalmte en een goed humeur is.

U zult zonder twijfel vergissingen begaan, maar tracht deze nooit "goed te maken". Neem alle beslissingen zoals u ze ziet en vergeet wie de thuisclub en wie het bezoekende team is.

Houdt uw oog doorlopend op de bal gericht zolang deze in spel is. Het is belangrijker te weten waar een hoge bal viel, of een aangegoide bal terechtkwam, dan of een honklaper al dan niet een honk bereikte gemist. Neem uw beslissingen niet te snel, of keer u niet te snel om wanneer een velder tracht een dubbelspel te maken. Let op het vallen van de bal nadat u lemand uit hebt gegeven. Geef uw teken van "in" of "uit" nimmer te vroeg. Wacht tot een spelsituatie gefindigd is alvorens u een teken geeft.

Het verdient aanbeveling dat de scheidsrechters voor de wedstrijd een aantal tekens afspreken, zodat een scheidsrechter een beslissing waarvan hij niet zeker is, altijd kan hernoepen zonder dat een andere de correctie bemerkt. Indien u ervan overtuigd bent dat u de juiste beslissing hebt genomen, laat u dan nimmer beïnvloeden door verzoeken van spelers om "de andere scheidsrechter" te raadplegen. Indien u niet zeker bent, raadpleeg dan uw collega's. Doe dit echter niet te dikwijls, wees opletterend en neem uw eigen beslissingen. Maar denk eraan! Het belangrijkste is dat alle beslissingen uiteindelijk juist zijn. Indien u twijfelt, aarzel dan niet om uw collega te raadplegen. Scheidsrechters-prestige is belangrijk, maar nooit zo belangrijk als "juist zijn".

De belangrijkste regel voor scheidsrechters is altijd: "Sta in een positie om ieder spelmoment te zien". Zelfs al zal uw beslissing 100% juist zijn, dan zullen spelers deze toch in twijfel trekken als zij merken dat u niet in de juiste positie stond om het spel duidelijk te kunnen volgen.

Ten slotte, wees beleefd, onpartijdig en beslist, aldus dwingt u van iedere respect af.

Spelregels

MATERIAAL

3.01 Officiële kuisspel
3.02 Inwisselkuisspel
3.03 Officiële softbal
3.04 Afmeting balschoen
3.05 Handschoen dragen
3.06 Mouwen, beenbeschermers en helmen
3.07 Wear dag material lijst
3.08 Uniform
3.09 Alle materiaal

3.01 Officiële kuispel (Official bat)

a. De kuispel moet vervaardigd zijn van massief hardhout of van een uit twee of meerdere stukken hout opgebouwd geheel, zodanig gelijmd dat de samenhang van de delen voldoende overeenkomt met de bestemming van de kuispel.
b. Ander material waaruit de kuispel vervaardigd mag zijn is metaal, bamboe, gras, grafiet, kunststof, magnesium, glasvezel, keramiek of elke andere combinatie van materialen die door de Competitie Standards Commission is goedgekeurd.
NB. Tijdelijk mag, na nader onderzoek is afgewogen, een gebruik worden gemaakt van kuispelen gemaakt van een imeral 13-5 of van een inlekjtse 15-333 goedgekeurd door de competitie die de material bevestigt.
c. De kuispel mag opgebouwd zijn uit lagen die uitsluitend zijn samengelijmd en die dan ook als een homogeen material moeten zijn doorsnijvaar verstelbaar zijn.
d. De kuispel moet ronds zijn en mag geen platte vlgeweirk.
e. De kuispel mag niet langer zijn dan 86.4 centimeter (34 inches) en niet zwarder zijn dan 1077 gram (38 ounces).
f. De diameter mag op de meest gedeelte niet groter zijn dan 5.7 centimeter (2 1/4 inches). Behoeing bladed met uitzening is voor de kuispel een toelaatbare tegertrasan van 0.8 millimeter (1/32 inch). Ook mag de kuispel, gedurende de 2 eerste 2 slagen, geen gebrp. gebruiken.
g. Een kuispel mag negen zichtbare kleiu -of pigmegta, perten, rond of schroef kanen of bevestigingsmaterial van welke aard dan ook hebben, mits deze niet langer zijn dan 2.5 centimeter en niet zwider beamen wanneer gecheesen zijn.
f. Een metalen kuispel mag geen boom geep hebben.
j. Een kuispel mort voorzien zijn van een gebruiksvriendelijke grip van kurk, rubber of een gelijk plezie zaprt of van een omwikkeling die uit een material is samengesteld. De veldigheidsgrep mag ten korste zijn dan 25.4 centimeter (10 inches) en mag ner langer zijn dan 38.1 centimeter (15 inches) gemeten van de onderkant van de knop van de handvat de kuispel. Barren of andere constructies en spelmiddelen aangebracht op de veldgrebbeeing om het bouwset te verpersten, zijn toegestaan mits ze uitsluitend op de grep worden toegepast.
k. De onderkant van de kuispel is gebroik meer dan ovenkleiding opgebouwd en onder onderbroking zijn bevestigd. Meer dan vier lagen in mot toegestaan.
h. Indien een metalen kuispel niu an ifm ook is voorzien van een gebruiksvriendelijke grip van rubber, aan het dikke deel berb, mag dan ook een silicoon, vinyl, plastic of ut ander, door de TSF Equipment Standards Commission goedgekeurd material gemaakt dep vieng te worden vervardigd.
i. Een kuispel mag geen gewichtsverdelende delen de, zoeken, onder een hoek van 90 graden minimum 6 millimeter (1/4 inch) uit het handvat steekt. De knop mag niet de kuispel worden gegoten, gegraft, gelast of op andere mechanische wijze bevestigd. Ook mag de kuispel geen ander deel hebben zijnde de knop is aangebracht wordt de kuispel beschoeed in vjn 'ernstend'.
m. Eke kuispel moet dun de bilinkaan op aprubdige wijze, goed ziichtbaar, voorzien zijn van het spoetch ontwerp van de fabrikant, de naam of de aanduiding, die kan worden aangevraagd en goedgekeurd door de TSF Equipment Standards Commission'. Ook een spoetch ontwerp dat slogan ten beetkar is, dient de kuispel als reglementair te worden aangemerkt. Ook is elk ander spoetch ontwerp wel reglementair is gebleven.
n. Ber gesteldt, de gewichtsverdeling en lengte van een kuispel mort definitief vastgelegd worden door de fabrikant en goedgekeurd door de TSF Equipment Standards Commission. Ook mag geen enkele kuispel worden gebruikt dat de fijnst, ernst kwelbaar, ofwel chromium gelijkt paarden- of kemelsteel of van synthetisch material of van andere materialen goedgekeurd door de TSF Equipment Standards Commission.
o. Ook mag geen enkele kuispel die kampioenschappen worden gebruikt mortel voldoen aan de normen die zijn gesteld door de TSF Equipment Standards Commission' en deze voldoen aan een soorgelijk met ber goedgekeurdeexemplaar van de TSF Equipment Standards Commission.
p. De cirjnlen (32 inch)' (86.5 centimeter) bal moet een diameter van 6.8 centimeter (2 1/2 inches) en 7.0 inch en maximal 30.8 centimeter (12 1/8 inch), gemeten van de buitenkant van de bal, en mag niet zwarder zijn dan 198 gram (7 ounces). De bal moet de bal van het type met slakke kaad moet gemaakt zijn van de dubbeln naaibrodeel en de bal moet minimum 88 weken tebbe.
3.02 Inwisselkuispel
q. De 12-inch bal moet een 'verlikheid of resolution' (een 'veerkrachtigheid', algeksn COR) en een 'compression standard' (een 'hardvlakkenheidfactor'Bebbe. De zuiben worden door de Competitie Standards Commission' goedgekeurd.
g. De dez een witte draad gemaakte 12 inch bal moet worden gebruikt in wedstrijden. Ook voor volgende TSF kampioenschappen: Fast pitch voor mannen, vrouwen, jongens en meisjes. Ook mag deze bal worden gebruikt van het unieme 2002 model de 12-inch bal een COR van 0,47 of lager hebben.
3.03 Officiële softbal
r. Mortgang van 1 januari 2002 mort voor alle bahes die worden gebruikt, de kaad van de bal 'a mits' is van dunkere material 525 pseudo zijn wanneer de bahes worden gemeten overeenkomstig de ASTM vectormethode, die bepaalt in hoeverre sottbalder onder de 12 inch bal van toepassing is, goedgekeurd door de TSF Equipment Standards Commission gaaccondeerd is zijn. Hernieuw worden de voor de softbalkampioenschappen worden gebruikt.

3.04 Een handschoen

mag door iedere speler worden gebruikt, maar alleen de achterzoeg en de extra binkkoen mogen ook wurt gebruiken. De honeiskate van het web tussen de duim en de wijsvinger van de handschoen moet ten minste 76 centimeter (3 inches) bedragen. Ook mag er geen gebruik of van een handschoen die door een verder weet gebruikt mag niet groter zijn dan 12.7 centimeter (5 inches). De handschoen van de vangbal mag niet langer zijn dan 35.6 centimeter (14 inches) wit of grijs zijn. Alle andere spelers mogen meerkleurige handschoenen gebruiken. Voor iedereen geldt dat handschoenen die aan de voorkant van wit zijn of grijsgekleurde zoals of zitebrowsnge afwijking, die de eerste van een ter zaken, dragen, moeten goedgekeurd zijn (zie de specificaties).

Specificatie	cm	inches
Breedte van de handpalm (aan de Beeenkant)	20,3	8
Breedte van de handpalm (aan de Onderkant)	21,6	8 1/2
Breedte van de webpoming aan de bovenkant	12,7	5
Breedte van de webpoming aan de onderkant	11,5	4 1/2
Lengte van het web van boven- tot onderkant	18,4	7 1/4
Lengte van de oud laagte de wijsvinger, van de kam de tip	19,0	7 1/2
Lengte van de oud laagte de duim, van de kam tot de tip	19,0	7 1/2
Lengte van de oud van duimvrp vin de kam tot de wijsvinger	44,5	17 1/2
Afmeting van de duimvrp tot de onderkant van de handschoen	23,5	9 1/4
Afmeting van de wijsvinger tup tot de onderkant van de handschoen	35,6	14
Afmeting van de middelvingerup tot de onderkant van de handschoen	33,7	13 1/4
Afmeting van de ringvingerup tot de onderkant van de handschoen	31,1	12 1/4
Afmeting van de pinkvrp tot de onderkant van de handschoen	27,9	11

3.05 Het dragen van schoenen is voor alle spelers verplicht. Een schoen is

reglementair als het bovenwerk gemaakt is van canvas, leer of andere gelijkwaarige materialen. De zolen moeten gemaakt zijn van rubber of van andere of zolen mogen. De metalen o. g. gebruikelijke zool- en hakkpiers zijn toegestaan mits de punten van de piers niet meer dan 1.9 centimeter (3/4 inch) zoen uit de zool of de hak van de schoen uitsteken. Reede metalen pinnen zijn niet toegestaan. Ook zijn toegestaan gelijkwaarde synthetische of gelijk plastic, nylon of polyurethaan of schoenen met afzonderlijke (juex c.q. separate earth) ondgeschoeide kunststof pinnen zijn hoeset konnen, mits ze geen enkele klasse en op geen enkel oppervlaat gevaarlijk zijn.
Metalen zool- en hakpiers of schoenen met afzonderlijke (juex c.q. separate earth) is geen enkele pregdkazz, op geen enkel spotteveu toegestaan.

3.06 Maskers, bodyprotectors, beenbeschermers en helmen

a. Maskers:
Alle scheiversgrs moeten een helm dragen en een masker met kerfbeschermer.
NB.1 Scheiversgrs (of zoiiere leden van het verdedigende team) moeten een masker, kerfbeschermer en een helm dragen die voor hun zo zeer hun zegtegoed wordt vaagd de ter. Een dunkerbeschermer met fabiekmaskeng verstelgg bescherming voor de keel mag worden gebruikt als verwisgeling van een masker met alsnordelge kerfbeschermer.
NB.2 De kerfbeschermer moet zodanig worden aangebracht dat gewoonlijk bij jdzoen van een doelmondslag wordt gebruik, is reglementair.
Indien ker masker niet van hinderen van een fabiekmaskeng verhelge bescherming voor de keel, mag de scheiversgrs ook een masker met kerfbeschermer bovenpl aloeiers ber dragen mag worden gebruik.
b. Slow Pitch.
c. Bodyprotectors moeten door vrouwelijke scheiversgrs ter alle
d. Beenbeschermers moeten door vrouwelijke scheiversgrs ter alle
e. Helmen:
Alle scheiversgrs moeten de scheidsrichter opdracht heeft gegeven de helm te dragen bedr enne de de bevoeken spelte worden gespeeld.
Uitzondering
Als de scheiversgrs slagman, pingdspelers in de coachzoaken of afzetzoaken worden, ze een waarschuwing, uit de wedstrijd gezoend.
f. Het mort gaan op sepieie wijze dragen van de helm ist fat met quare alleenn van de helm terwijl de bal in de speelzone is, is niet toegestaan. Ook mag er opzettelijk dad aanrichtt, heeft ter gevolg dat de overtreder onmiddelijk wordt uitgegeven.
Uitzondering
Een over het bek gedragen homerun.
Gevolg 3.06 e
De bal blijft in spel.
Het ingeven van een lijner wegens het opzettelijk afzetten van een helm heft tot gevolg dat overtreder uit.
g. Alleen een aangepaste of gedragen bal de helm raakt die dan mere op het hoofd wordt gedragen en daardoor hinderen ontstaat of wanneer een verdediger van de of de gooi fagzpelers helm in contact komt.
Gevolg
Wanneer daarvan een actie niet kan voltooien, zal de speler van de slagmerp de de helm droeg, worden uitgegeven.
Gevolg 3.06 e 3
Het spel is dood.
Wanneer de actie over een blokkat de oorzaak dooe material van de slagmerp.

3.07 Noch op goed gebied, noch op fout gebied mag materiaal op het veld blijven liggen.

Gevolg 3.07
Het spel is dood.
Wanneer materiaal van de slagmerp dat ere blokkat (en daarmee hinderen) veroorzaakt wordt de spelers ingen vie de actie aan gebieb uitgegeven. Als het niet duidelijk is of een pagog, wedd gebeurt zoals ter ze makes, wordt geen van de hinderpaas uitgegeven, maar wordt de actie voortgezet. Wanneer de actie dad tot aanrichtingen op het moment dat het spel wedd doodgemaakt.

3.08 Uniform

In een team dienen alle spelers uniformen te dragen die van elkaar verschillen. Ook dient
Ze voor het uniform van de coaches regel 4.03.
NB. Als een speler door de scheidsrichter wordt gevraagd zonder, wegens gebrekkige schoeisel of onregelmatige delen van het uniform of uit ze doen de wedstrijd te spelen, dan mag hij/zij/ze/hem/haar/zich/zichzelf/zichzelve/zichzelven/zichzelf deel it aanpas.
1. Petten moeten gelijk zijn en alle manlijke spelers die verplicht zo te dragen. Petten moeten op de gewoon wijze worden gedragen.
2. Ondergeschoven mouwen en baarbanden zijn niet verplicht voor verplichte spelers, maar mogen deze elkaar worden gedragen. Indien meerdere soorten deze elkaar worden gedragen, dienen deze alle van dezelfde kleur te zijn en van onder soort moet de kleur en de vorm gelijk zijn.
Uitzondering
Als een verdediger er voor kiest een gaatjeshandschoen te dragen van dezelfde kleur als de oranjen 's hij zijn verplicht om het pet te dragen.
3. Alle spelers dienen de kleur (kleur) onderdelen dragen. Ben mag wit zijn, maar ook verschillende kleur. Het is niet verplicht dat alle spelers een onderdeel dragen. Indien meerdere spelers een onderdeel dragen moeten de gelijk zijn.
Uitzondering
Als een speler een onderdeel dragen met mouwtjes.
4. Broekschlippers. De uniformrokken van de spelers moeten of alemaal lang of alemaal kort zijn. Indien meerdere soorten broekschlippers worden gedragen, is dit niet verplicht dat alle spelers schlippages dragen. maar als meerdere spelers se schlippe dragen moeten ze allemaal kleur en grijs model zijn, behalve de tijdelijk met dokters of verzorgers. Ook mag geen enkele speler de schlippe gebruiken, die gemaakt zijn van glimmende, gerafelde, ingekorte of ingescheurde broekpijpen.
4. Gijlers. Anderhalve centimeter van corsoverzoeker kleur en elk een tenminste 15,24 centimeter (6 inches) breed moeten op de mouwen van de shirts van de spelers aanbrenden. Indien van hetzelfde materiaal als de gezelde, ingekorte of ingescheurde broekpijpen.
4. Gijlers. Anderhalve centimeter van corsoverzoeker kleur en elk een tenminste 15,24 centimeter (6 inches) breed moeten op de mouwen van de shirts van de spelers aanbrenden. Indien van hetzelfde materiaal als de zoen zelfde nummer dragen (nummer 1 en 01 zijn voorbeelden van een zelfde nummer). Stukjes de nummers 01 en en mag 99 dragen worden gebruikt. Ook mogen nummers mogen worden gebruikt van hetzelfdeteam.
e. Op de ragtiggle van het uniformtrui mag, boven het nummer, De naam van de speler zijn aangebracht.
f. Gijzerbanden (ondergeschoven uit of met gijs, versiraal of ander material) mogen worden gebruikt, wedstrijd voor wedstrijd gedragen.
NB. Zichtbaar metaal/gaten onderdeel van een gepersoneerd uniform mag niet worden aangebracht beschoeed indien het afbiedent met zacht material is bedekt. Ook mag geen enkele speler de de scheidsrichter's goedgekeurd.
g. Sieraden. Een sichtbaar sieraad zoals pobbelkoe, armband, alle soorten ochelen, kettingen of ring mag niet worden gedragen. Ook mag als zij worden gedragen moeten zij zo ver beheer zijn vergrijzend.

3.09 Alle material

In tegenstelling tot het voorafgaande, behoudt de ITSF zich het recht voor om
toezicht/ontwerp/ontwerp/ontwerp

Coaches, spelers en wisselspelers

4.01 Coaches
4.02 Yellow cards
4.03 Spelers
4.04 Statistiek spelers
4.05 Aleco ISF/ESF
4.07 Re-entry
4.08 Wisselspelers
4.09 Commercial break schiedsrechter
4.10 Gedrag in de dug-out
4.11 Bloedregel

4.01 Coaches

a. De hoofdcoach is verantwoordelijk voor het scheren van de line-up card.
b. Coaches moeten correct gekleed zijn, inclusief hoed (maar geen gerichte uniform), of gekleed zijn in het trainingspak, overschoeiing de toestaanbaar. De coach mag geen sportschoenen dragen.
c. Een hoofdcoach is een geïnstalleerd coach (aan de slagpost) dat plaatsneemt in het coachvak op het veld. Hoofdcoaches mogen de dugout verlaten om verbaal hulp te verstrekken aan de spelers.
d. Een coach mag alleen de het coachvak bij het service team en een bij het dugout verlaten.
Jeu, De zijde verplicht binnen de grenzen van hun coachvak te blijven. Uitzondering. Een coach mag zich enschuld verlaten om een hoofdcoach te leren te geven aan de spelers op de dugout. Dit mag alleen op de bank, of op de vaste grass voor een veldje zitting bij een binken bij de opslaan.
e. Een coach mag geen bal aan diien richten tot zijn eigen slagman.
f. Een van de coaches mag in het coachvak een scoreboek, een pen of potlood gebruiken, een telling of iets hebben, hij mag deze voorwerpen alleen gebruiken om de score bij te houden, en niet voor iets anders.
g. De hoofdcoach van het coachvak mag alleen in een gebeurdtekent het van de veldjurist, de of een slagman, de of een coach, de of een veldspeler, de of een spelleiders, de of een coach, de of een coach, de of een coach mag zoeselijnen op hulp geven aan zijn team, wanneer de bal dood is, of wanneer de bal dood is.
h. Coaches mogen dub niet tegenstander adviezen over spelers, schiedsrechters of tuinhoeveers:
i. Niet toegestaan is opgeroep voor commerciale boodschappen.
j. De coaches op het veld.
k. De coaches op de dugout.
l. De coaches en een speler.
m. De coaches en de tuinhoeveers zich bezighoeien en het veldjuing van coaches (en tuinhoeveers) integreert.
n. De coach mag Overtreding van deze regels resulteert in een boete van de coach of de hoofdcoach.

4.02 Line-up cards

a. De complete ingevulde officiële line-up cards moeten ten laste begin van de wedstrijd worden overhandigd aan de plaatsrechterscoach en de official scorer. De plaatsrechterscoach bewaart de cards voor de duur van de wedstrijd.
b. De line-up card wordt wanneer wordt begonnen mag, mag een van de spelers (of een coach) (of een ander lid van de teamleiding) in uitzondering is op of bij het veldje.
c. Alle aanwezige wisselspelers dienen, op de achterkant, vermelden en ingevulde, op de dagster aan de plaatsrechterscoach. Alle wisselspelers dienen op de scoreboard op de wedstrijd mogen nadien van geïnstalleerd worden toegevoegd aan de line-up card wisselspelers.
d. De naam van de hoofdcoach moet op de line-up card staan.
e. In de opening van tweemansjeugdwedstrijden geïnstalleerd spelers worden opgeroepen en in de opstelling van tweemansjeugdwedstrijd spelers.

4.03 Spelers

a. Een team mees alle samengestelde uit spelers die op de officiële ledenlijst staan.
b. Begin spelers, wegen (1), schermspeler (2), zetter, honkman (3), werker honkman (4), derde honkman (5), korte stop (6), honkman (7), slagman (8) en verkeerdeer (9).
c. Begin spelers (9).
Ten spelers van de begintijd van de wedstrijd, Alleen KNBB
Ten spelers van Aangewezen Speler (DP)
N.B.
Spelers van de reliëfpaal mogen zich overal in geel bevinden, maar ook in de dugout, mits ze niet in de scheerzaamheid meer bezighoeien en de spelers die van voor aanvang van wedstrijd wisselen, mogen alleen in de dugout zitten. Ook de wisselspelers bevinden zich in de dugout.
d. Een speler mag alleen in de begintijd van de wedstrijd worden vervangen door een speler die nog niet eerder aan de wedstrijd heeft deelgenomen.
e. De spelers van de begintijd mogen in de wedstrijd worden vervangen.
f. De spelers van de begintijd mogen worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
g. De aanwezigheid van de spelers van de begintijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
h. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
i. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
j. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
k. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
l. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
m. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
n. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
o. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
p. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
q. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
r. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
s. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
t. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
u. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
v. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
w. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
x. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
y. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
z. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
aa. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
bb. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
cc. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
dd. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ee. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ff. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
gg. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
hh. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ii. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
jj. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
kk. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ll. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
mm. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
nn. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
oo. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
pp. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
qq. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
rr. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ss. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
tt. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
uu. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
vv. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ww. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
xx. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
yy. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
zz. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
aaa. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
bbb. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ccc. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ddd. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
eee. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
fff. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ggg. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
hhh. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
iii. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
jjj. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
kkk. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
lll. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
mmm. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
nnn. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ooo. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ppp. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
qqq. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
rrr. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
sss. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ttt. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
uuu. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
vvv. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
www. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
xxx. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
yyy. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
zzz. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
aaaa. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
bbbb. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
cccc. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
dddd. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
eeee. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ffff. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
gggg. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
hhhh. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
iiii. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
jjjj. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
kkkk. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
llll. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
mmmm. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
nnnn. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
oooo. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
pppp. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
qqqq. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
rrrr. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ssss. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
tttt. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
uuuu. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
vvvv. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
wwww. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
xxxx. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
yyyy. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
zzzz. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
aaaaa. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
bbbbb. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ccccc. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ddddd. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
eeeee. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
fffff. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ggggg. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
hhhhh. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
iiiii. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
jjjjj. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
kkkkk. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
lllll. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
mmmmm. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
nnnnn. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ooooo. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ppppp. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
qqqqq. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
rrrrr. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
sssss. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ttttt. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
uuuuu. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
vvvvv. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
wwwww. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
xxxxx. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
yyyyy. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
zzzzz. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
aaaaaa. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
bbbbbb. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
cccccc. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
dddddd. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
eeeeee. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ffffff. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
gggggg. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
hhhhhh. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
iiiiii. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
jjjjjj. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
kkkkkk. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
llllll. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
mmmmmm. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
nnnnnn. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
oooooo. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
pppppp. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
qqqqqq. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
rrrrrr. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ssssss. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
tttttt. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
uuuuuu. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
vvvvvv. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
wwwwww. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
xxxxxx. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
yyyyyy. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
zzzzzz. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
aaaaaaa. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
bbbbbbb. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ccccccc. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ddddddd. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
eeeeeee. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
fffffff. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ggggggg. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
hhhhhhh. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
iiiiiii. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
jjjjjjj. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
kkkkkkk. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
lllllll. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
mmmmmmm. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
nnnnnnn. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ooooooo. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ppppppp. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
qqqqqqq. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
rrrrrrr. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
sssssss. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ttttttt. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
uuuuuuu. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
vvvvvvv. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
wwwwwww. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
xxxxxxx. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
yyyyyyy. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
zzzzzzz. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
aaaaaaaa. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
bbbbbbbb. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
cccccccc. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
dddddddd. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
eeeeeeee. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ffffffff. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
gggggggg. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
hhhhhhhh. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
iiiiiiii. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
jjjjjjjj. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
kkkkkkkk. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
llllllll. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
mmmmmmmm. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
nnnnnnnn. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
oooooooo. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
pppppppp. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
qqqqqqqq. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
rrrrrrrr. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ssssssss. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
tttttttt. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
uuuuuuuu. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
vvvvvvvv. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
wwwwwwww. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
xxxxxxxx. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
yyyyyyyy. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
zzzzzzzz. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
aaaaaaaaa. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
bbbbbbbbb. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ccccccccc. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
ddddddddd. Een speler die van de begintijd van de wedstrijd mag niet worden vervangen door spelers die nog niet eerder aan de wedstrijd hebben deelgenomen.
**eeeeeee

Spelregels

DE WEDSTRIJD

5.01 Keuze welk team eerst
5.02 Beginnen van een wedstrijd
5.03 Reguliere wedstrijd bestaat uit?
5.04 Winnaar van een wedstrijd
5.05 Mercy rule
5.06 Tie-breaker
5.07 Het scoren van punten
5.08 Officieel bezoek slagpartij
5.09 Regels betreffende dubbelwedstrijden
5.10 Start van de wedstrijd
5.11 Aanvangstijd

5.01 De keuze welk team eerst

en welk team laatst slaat in de innings zal worden bepaald door het tossen met een munt, zeisnij anders bepaald wordt in de regels van de organisatie waarmede gespeeld wordt.

5.02 Alleen de plaatsscheidsrechter heeft de bevoegdheid om te beslissen of een wedstrijd

al dan niet zal worden begonnen of voortgezet in verband met het niet bespelbaar of niet in orde zijn van het speelveld.

5.03 Een reguliere wedstrijd bestaat uit

zeven innings.
a. De volledige zeven innings behoeven niet te worden gespeeld wanneer de thuisclub meer punten heeft gemaakt in zes slagbeurten dan het uitspelende team in zeven slagbeurten, of wanneer het uitspelende team het maximum punt maakt voordat de derde uit wordt gemaakt in de laatste helft van de zevende inning.Op het moment dat het winnende punt wordt gescoord eindigt de wedstrijd.
b. Alleen ISF/ESF
Een wedstrijd waarvoor de stand gelijk is aan het einde van de zevende inning wordt voortgezet door het spelen van innings of na een speeltijd van anderhalf uur, eventueel onderbroken niet meegerekend. De inning waarvan men bij het verstijken van de tijd begin is wordt, voorzover dat voor het verkrijgen van een beslissing nodig is, uitgespeeld.
c. Een wedstrijd die door de plaatsscheidsrechter wordt gestaakt is een reguliere wedstrijd indien vijf of meer volledige innings zijn gespeeld of wanneer de thuisclub meer punten heeft gescoord dan de bezoekende tegenstanders in vijf of meer slagbeurten. De scheidsrechter is bevoegd een wedstrijd op elker moment te staken wegens duisternis, regen, brand, paniek of enige andere oorzaak die gevaar oplevert voor spelers of toeschouwers.
d. Van een regulier gelijk spel is sprake wanneer de wedstrijd na vijf of meer volledige innings wordt gestaakt en de stand op dat moment gelijk is of wanneer de thuisclub in haar laatste zes-nen-vijgemaakte inning waarin zij aan slag is (te tekenen vanaf de vijfde inning), de stand gelijk heeft gemaakt.
e. Deze bepalingen zijn niet van toepassing op handicapen of gedeputeerden van spelers of toeschouwers die staken van de wedstrijd tjo gevolg hebben. De plaatsscheidsrechter kan de wedstrijd evenzeer staken als een scheidsrechter fysiek wordt aangevallen door een teamlid of toeschouwer.
f. Een wedstrijd kan worden gestaakt en eventueel verloren worden verklaard voor het overtredende team om de volgende redenen:
1. indien een team afwezig is of, indien wel op het veld aanwezig, weigert aan te vangen met de wedstrijd op het vastgestelde tijdstip of binnen de tijdslimiet die door de organisatie waarmede gespeeld wordt, is bepaald.
2. weigering het spel voort te zetten, tenzij de wedstrijd door de plaatsscheidsrechter is opgeschort, tijdelijk is onderbroken of is beëindigd.
3. weigering het spel te hervatten binnen twee minuten, nadat het door de scheidsrechter is onderbroken en deze het teken tot hervatting heeft gegeven. 4. het doelbewust beogen van vertragen of verkorten van de wedstrijd, hetzij door spelers, aanvoerder, coach, trainer, bestuursleden(leden) of andere functionarissen van de betreffende vereniging.
5. het na een gegeven waarschuwing door de plaatsscheidsrechter opzettelijk volharden in handelingen tegen de spelregels.
6. indien een opdracht aan een speler of iedere persoon, die gerechtigd is op de spelersbank plaats te nemen, om de wedstrijd of het veld te verlaten niet binnen dien wordt opgevolgd.
7. indien de ter teams door zuinigzing of verwijdering van de spelers door de schrdsrechter of door andere oorzaken gedurende de wedstrijd niet meer kan beschikken over het vereiste aantal spelers.
8. wanneer een ongerechtigd verklaarde speler terugkomt in de wedstrijd en daarna een bal naar de slagman is gewoopen.
9. Alleen KNBSB
Het niet tijdig volgen door de ontwangende vereniging aan het verzoek van de scheidsrechter om voorzieningen aan het veld, die naar het oordeel van de scheidsrechter noodzakelijk zijn, te treffen.
Grevig 5.03 e - f
Alleen KNBSB
Het bondstoernooi, c.q. het bevoegde districtstoernooi zal, indien er sprake is (geweest) van opzet of schuld, de wedstrijd verloren verklaren voor de vereniging die het staken van de wedstrijd heeft veroorzaakt.
g. Wedstrijden die niet als reglementaire wedstrijden worden aangemerkt, moeten gehoor worden overgezonden. Wanneer de wedstrijd opnieuw wordt gespeeld mogen veranderingen in de slagvolgorde en de opstellingen worden aangebracht.
Alleen ISF/ESF
Wanneer een wedstrijd om het wereldkampioenschap (ISF) of een wedstrijd van een ESF-toernooi door de plaatsscheidsrechter wordt gestaakt, moet deze wedstrijd worden hervat vanaf het precieze punt waar deze werd gestaakt.

5.04 De winnaar van een wedstrijd

is het team dat in een reguliere wedstrijd de meeste punten scoort.
a. De uitslag van een gestaakte reguliere wedstrijd is de stand aan het einde van de laatste volledige inning, tenzij de thuisclub voorstaat in een incomplete inning. In dat geval is de uitslag de stand op het moment van staken tijdens de incomplete inning.
b. De uitslag van een gestaakte reguliere wedstrijd die gelijk eindigt, is de stand op het moment van staken (zie 5.03 d).
c. Alleen ISF/ESF
Een reguliere wedstrijd die gelijk eindigt, moet vanaf het begin opnieuw worden gespeeld. De uitslag van een verlaren verklaarde wedstrijd is 7:- Dit is het voordeel van de verenging die geen schuld heeft aan het staken.

5.05 Mercy rule

a. Een wedstrijd is ook geëindigd indien een van de teams een voorsprong heeft van
1. 20 punten na drie innings, of 10 punten na 5 innings.
2. Slow pitch
b. De inning moet helemaal worden afgemaakt, tenzij het thuisspelende team de voorsprong bereikt als hun aan slag is. Als het verlorende team de voorsprong bereikt in de eerste helft van een inning, heeft het thuisspelende team nog de gelegenheid te slaan in de tweede helft van de inning.

5.06 Tie-breaker

Vanaf de eerste helft van de tiende inning - en iedere halve inning daarna - begint het team dat aan slag is met de laatste speler van de slagvolgorde in de betreffende inning op het tweede honk (de laatste speler is de slagman die in de vorigeande inning het laatst een volledige slagbeurt heeft gehad). Deze honkloper mag vervangen worden in overeenstemming met de regels voor vervanging.
Alleen KNBSB
De tie-breaker wordt gehanteerd vanaf de achtste inning. Is de stand na negen volledige innings nog gelijk, dan is de wedstrijd in een gelijkspel geëindigd.

5.07 Het scoren van punten

a. Een punt wordt gescoord telkens wanneer een honkloper het eerste, tweede en derde honk en de thuisplaat reglementair heeft aangeraakt voordat er drie uit zijn.
b. Een punt kan niet worden gescoord als de derde uit ber gevolg is van:
1. het uitmaken van de slagman-honkloper vóór hij het eerste honk reglementair heeft aangeraakt;
2. het uitmaken van een honkloper in een gedwongen loopsituatie.
3. het honk verlaten door een honkloper, voordat de geworpen bal de hand van de werper verlaat.
4. slow pitch.
5. het uitgeven van een voorafgaande honkloper.

5.08

a. Officieel bezoek slagpartij.
Gedurende een inning is slechts één officieel bezoek van de hoofdcoach of een andere vertegenwoordiger van de slagpartij aan de slagman, een honkloper, de opvolgende slagman of een (andere) coach toegestaan.
Scheidsrechters mogen niet meer dan één dergelijk officieel bezoek toestaan in de inning.
Strafbepaling 5.08a
De coach of andere vertegenwoordiger van de slagpartij die nog een officieel bezoek wil eisgeven wordt het verder deelnemen aan de wedstrijd ontzegd.
b. Officieel bezoek werkplaats.
Per inning mag de hoofdcoach of enige andere teamvertegenwoordiger vanaf de spelersbank maar één officieel bezoek brengen aan één van de veldspelers.
N.B.(1) Als de coach vanaf de spelersbank een officieel bezoek gaat aan de plaatsscheidsrechter, wordt die niet beschouwd als een officieel bezoek, tenzij de coach hierna over de foutlijn het veld in gaat.
N.B.(2) Het officiële bezoek is voorbij wanneer de coach over de foutlijn gaat terwijl hij terugloopt naar de spelersbank.
N.B. (3) Wanneer de werper na een eerste officieel bezoek is vervangen op de werperspositie, en in de deelfelde slagbeurt weer terugkeert als werper, blijft het eerste officiële bezoek geldig. Bij een tweede officieel bezoek in dezelfde inning mag deze speler in deze wedstrijd niet meer werpen.
Grevig 5.08b
Een tweede officieel bezoek zal tot gevolg hebben dat de werper, die op het moment van het tweede officiële bezoek de geregistreerde werper is, tot vervangentatie werper, wordt verklaard en dus voor de rest van de wedstrijd de werperspositie niet meer mag bezetten.
N.B. De vervangende werper mag indere andere veldposities innemen maar mag niet meewerpen. De navolgende regels 5.09-5.11 zijn van kracht bij KNBSB-wedstrijden

5.09 Regels betreffende dubbelwedstrijden

a. Door één team kunnen maximaal twee competitiewedstrijden op dezelfde datum worden gespeeld.
b. Nat het begin van de eerste wedstrijd van een dubbelwedstrijd moet deze eerste wedstrijd volledig worden uitgespeeld voor de tweede wedstrijd mag beginnen.
c. De tweede wedstrijd van een dubbelwedstrijd moet binnen twintig minuten na het einde van de eerste wedstrijd.
d. De scheidsrechter dient de tweede wedstrijd van een dubbelwedstrijd, indien enigzins mogelijk, te laten beginnen op het spel zal doorgaan inlang de toestand van het veld, vertrijkt bespelgen en het weer dit toelaten.
e. Wanneer een reglementair vastgestelde dubbelwedstrijd om welke reden dan ook later begint, geldt de wedstrijd waarmee wordt begonnen als de eerste wedstrijd van een dubbelwedstrijd.
f. Wanneer een opnieuw vastgestelde wedstrijd dient uitmaakt van een dubbelwedstrijd, is deze wedstrijd de tweede wedstrijd en geldt de eerste wedstrijd als de wedstrijd welke reglementair op die datum was vastgesteld.

5.10 Voordat de wedstrijd aanvangt moet de plaatsscheidsrechter:

a. eerst tossen dat aan alle regels betreffende spelbenoodigdheden en uitrusting van de spelers is voldaan.
b. eerst tossen dat alle bijten van hun speelgoed met kalk, krijt of ander wit materiaal duidelijk zichtbaar op de grond of het gras zijn angebracht.
c. van de thuisclub toestemmie dien hebben omvangen, die uitsteekt tot staat verkeren, dit ter beoordeling van de scheidsrechter. En in dan een minimum aantal ballen vangsvrijwillig per wedstrijd beschikbaar moet zijn. Ballen mogen slechts door de plaatsscheidsrechter in de wedstrijd worden gebracht. De scheidsrechter mag pas een strawe bal in het spel brengen als iedere spelactie is geëindigd en het spel dood is. Indien een aangegeven of geslagen bal het speelveld verlaat, moet het spel eerst met een nieuwe bal worden hervat wanneer de plaatsscheidsrechter hebben bereikt waarop zij rechtbehoben gekregen.
d. eerst tossen dat de thuisclub teminste twee ballen in reserve heeft, die omvang en elasticiteit beschikbaar zijn. Ook deze ballen moeten in uitsteekende staat verkeren, dit ter beoordeling van de scheidsrechter.
e. teminsten twee ballen in zijn bezit hebben, welke voorraad zonodig gedurende de wedstrijd moet worden aangevuld indien de scheidsrechter dit verlangt. Deze ballen moeten in het spel worden gebracht.
f. wanneer een bal uit het veld is geslagen of tussen de toeschouwers terecht is gekomen.
g. wanneer een bal niet langer gebruikt kan worden, de bal terugbrengen de scheidsrechter.

5.11 Vijf minuten voor het vastgesteld aanvangsuur

van de wedstrijd verschijnen de scheidsrechters zich op het veld begeven. Zij gaan dan naar de thinjplaat, waar de hoofdcoaches van beide teams zich bij hen moeten voegen. De plaatsscheidsrechter en de beide hoofdcoaches bespreken eventuele problemen die de wedstrijd te stellen geondrogeln, zoals bepaald in regel 2.02.

Spelregels

WERPEN

6.01 Voor de werp
6.02 Aanvang werp
6.03 Reglementaire werp
6.04 Opzettelijk vier wijd
6.05 Veldopstelling
6.06 Vreemde stoffen
6.07 Achtervanger
6.08 Aangooi naar het honk
6.09 Ingooien werper
6.10 Geen werp
6.11 De bal valt tijdens de voorbewerping
6.12 Onreglementaire werper

6.01 Voor de werp

Voor het begin van de werp geldt voor de werper:
a. Hij mag niet de werpstand innemen op of naast de werpplaat als hij de bal niet in zijn bezit heeft;
b. Hij wordt niet geacht de werpstand te hebben ingenomen als de achtervanger zich nog in de achtervangersperk bevindt, klaar om de bal te ontvangen;
c. Hij moet beide voeten op de grond hebben binnen de 61 centimeter breedte van de werpplaat. Zijn schouders moeten evenwijdig aan de lijn eerste-derde honk liggen. Beide voeten moeten in contact met de werpplaat zijn;
d. Hij moet de tekens van de achtervanger (kunnen) ontvangen terwijl hij op de werpplaat staat, met zijn handen gescheiden, met de bal in zijn werphand of in zijn handschoen;
e. Hij moet na de tekens ontvangen te hebben, zijn gehele lichaam volledig tot stilstand brengen met de bal in beide handen voor het lichaam. Deze volledige stop moet tenminste één seconde en mag niet langer dan tien seconden duren (vroeres hij aan de werp begint.

6.02 Aanvang werp

De werp begint op het moment dat één hand van de bal wordt genomen.

6.03 Reglementaire werp

a. De werper mag geen enkele werpbeweging maken zonder onmiddellijk de werp naar de slagman uit te voeren;
b. De werper mag geen werpbeweging maken waarbij hij, als hij de bal in de werpstand met beide handen voor hoofd, één hand van de bal wegneemt, een achterwaartse en voorwaartse beweging maakt en dan pas de bal weer in beide handen voor het lichaam brengt;
c. De werper mag geen werpbeweging maken waarin een stop of een omkering van de voorwaartse beweging voorkomt;
d. De werper mag niet meer dan één rondewaal maken in de voorwaartse beweging van de werp. Hij mag wel zijn werparm langs zijn rij naar achteren brengen voorafgaand aan de windmolenbeweging begint. Het is op die manier toegestaan dat de werparm tweemaal de heup passeert;
e. Het isolaten van de bal moet met een onderhandse beweging plaatsvinden, waarbij de hand beneden de heup moet zijn en de pols niet verder van het lichaam dan de elleboog;
f. Het isolaten van de bal van het werpkuiven van de hand en de pols moet een voorwaartse beweging zijn, vooruit het lichaam;
g. Beide voeten moeten steeds in contact met de werpplaat blijven, totaal de stap voorwaarts wordt geraakt;
h. Bij het uitvoeren van de werp moet de werper een stap doen tijdens het isolaten van de bal. Deze stop moet naar voorwaarts zijn, binnen de 61 centimeter breedte van de werpplaat;
N.B. Het is toegs om de werper met zijn voet over de werpplaat glijdt, zo lang deze maar in contact met de plaat blijft. Het opzilten en weer neerzetten van de steunvoet, waardoor een schoonmiddele beweging ontstaat, is onreglementair;
i. De steunvoet mag of in contact blijven met, of rijdens de stap voorwaarts afglijden van de werpplaat, maar de voet waarmee de werper aan de richting van de thuisplaat stapt de grond heeft gerraakt, zo lang de steunvoet maar in contact blijft met de grond;
j. Een uitzet met de steunvoet vanaf een andere plaats dan de werpplaat voorbij de stapvoet (niet de steunvoet) de plaat heeft losgelaten, wordt als 'crow hop' beschouwd en is onreglementair;
k. De werper mag met doorgaan met het maken van een voorbewegingsbeweg bij de bal heeft losgelaten;
l. De werper mag niet opzettelijk de bal laten vallen, rollen of stuiten om te verhinderen dat de slagman de bal kan slaan;
m. De werper heeft, nadat hij de bal heeft gekregen, of nadat de plaatsbeschrijvers "spelen" heeft gemeeten, twintig seconden de tijd om de volgende werp aan te vieren.
Gevolg 6.03 m
Als de werper niet binnen twintig seconden werpt, krijgt de slagman er een wijd bij.

6.04 Opzettelijk vier wijd

Als de werper een slagman opzettelijk vier wijd wil geven, moet hij alle werpen naar de slagman reglementair uitvoeren.
N.B. Een 'pitch out' als opzettelijke wijd wordt niet beschouwd als onreglementaire werp.

6.05 Veldopstelling

a. De werper mag geen werp uitvoeren als niet alle veldspelers, met uitzondering van de achtervanger die in het achtervangersperk moet zijn, zich op goed gebied bevinden;
b. Een veldser mag zich niet in de geïnstellsja van de slagman opstellen of, met kennelijk oogpuntere bedoelingen, zich dusdanig gedragen dat de slagman er bezorgd wordt afgeleid.
N.B. Er kwalificeert niet te gewagen.
Strafbepaling 6.05 b
De overtreder wordt uit het veld gezonden en er wordt een reglementaire werp afgeroepen;
c. Als een honkloper op het gebied honk probeert te scoren door een 'squeeze play' of door stelen mag geen enkele speler van de veldspelers 1. zonder de bal op of voor de thuisplaat stappen, of
2. de slagman of de knuppel aanraken.
Strafbepaling 6.05 c
Het spel is dood. De slagman krijgt het eerste honk wegens obstructie, de honkloper krijgt de thuisplaat toegewezen.

6.06 Vreemde stoffen

a. Het is een lid van het verdedigende team op geen enkel moment tijdens de wedstrijd toegestaan een vreemde stof op de bal aan te brengen.
b. Het is een lid van het verdedigende team doorgaat met het aanbrengen van een vreemde stof op de bal, zal de werper met het veld worden gezonden;
c. Het aanbrengen van bars op de bal, of in de handschoen en verwijdere de bal in de handschoen doen, is een onreglementaire handeling. Hars moet, wanneer het niet wordt gebruikt, achter de werper op de grond liggen;
c. Het gebruik van harspoeder om de handen droog te maken is, onder controlerst van de scheidsrechter, wel toegestaan;
d. De werper mag geen tape op zijn vingers, of een zweethand, armband, of geïjkkoontig voorwerp aan de pols of de onderarm van de werparm gebruiken.
N.B. Indien hars wordt is dat de werper, vanwege een blessure, een zweethand om de werparm moet dragen, dienen beide armen geheel bedekt te zijn met een armbrekst.

6.07 Achtervanger

Voor de achtervanger geldt:
a. Hij moet binnen de lijnen van het achtervangersperk blijven totdat hij de werp de bal is losgelaten;
b. Hij moet de bal na elke werp, inclusief na een foul geslagen bal, direct teruggooien naar de werper.
Strafbepaling 6.07 b
De slagman krijgt er een wijd bij.
Uitzondering
Deze regel geldt niet:
1. na dze slag,
2. als de slagman slagman-honkloper wordt.
3. wanneer een foutsja dicht bij de foutlijn wordt verwerkt door de achtervanger, die dan naar een honk gooit om een uit te maken.
5. wanneer op een checked-swing waarbij hij de mogelijk derde slag laat vallen, de achtervanger naar het eerste honk gooit om de slagman-honkloper uit te maken.

6.08 Aangooi naar een honk

Als de bal in spel is en de werper de werpstand heeft ingenomen, mag hij de bal niet naar een honk gooien terwijl zijn voet in contact is met de werpplaat. Als de aangooi van de werper plaatsvindt tijdens een appèllustanje, vervalt de mogelijkheid tot opgooien.
N.B. De werper kan weer velder worden door achtervaarts van de werpplaat te stappen dwoens zijn handen van elkaar te halen.
Vuitwaarts of zijwaarts afstappen veroorzaakt een onreglementaire werp.
Strafbepaling 6.03 – 6.08
Elke overtreding van spelregel 6.03 t/m 6.08 is een onreglementaire werp (met uitzondering van regel 6.03 m en 6.07 b, waarvoor een aparte strafbepaling geldt).
1. De scheidsrechter geeft, als de werper een bal (naar de slagman) werpt, het teken voor uitgeveide beslissing.
2. Als de onreglementaire werp niet wordt geslagen:
a. de slagman krijgt een wijd erbij (vrije loop als het de vierde wijd is).
b. alle honkopers schuiven een honk op.
Uitzondering
Als een honkloper reglementair opschuift op een onreglementaire werp (doorgesoeten bal of wilde aangooi van de achtervanger) blijven extra zygeschreven honken geldig.
3. Als de onreglementaire werp wordt geslagen, heeft de hoofdcoach van het aanvallende team de keuze tussen:
a. de stuf op de onreglementaire werp, of
b. het resultaat van de spelactie.
Uitzondering:
Als de slagman de bal slaat en velig het eerste honk bereikt en alle andere honkkopers minstens één honk zijn opgeschoven, vervalt de onreglementaire werp.
Het resultaat van de spelactie blijft gehandhaafd; er is geen keuzerecht voor de coach.
4. Als de honkloper niet kiest voor het resultaat van de spelactie wordt de straf op de onreglementaire werp gegeven: de slagman krijgt er een wijd bij (het eerste honk als het de vierde wijd is) en alle honkkopers mogen één honk verder gaan zonder te kunnen worden uitgemaakt; het spel is dood.
5. Wanneer een onreglementaire werp resulteert in 'geraakt werper', is het spel dood en krijgt de slagman recht op het eerste honk en mogen alle honkkopers één honk opschuiven. Er is geen keuzerecht voor de coach.

6.09 Ingooien werper

a. Bij het begin van elke halve inning of als de werper een andere verwarming, mag hij maximaal drie minuten gebruiken om ten honoeur vijf ballen te werpen naar de achtervanger of een andere teamgenoot.
Uitzondering
Deze regel geldt niet als de scheidsrechter het begin of de voortzetting van het spel uitstelt als gevolg van een wissel, overleg, een blessure en dergelijke.
Strafbepaling 6.09 a
Voor elke extra gewerpen ingooibal krijgt de slagman er een wijd bij.
b. Het spel is dood tijdens het ingooien.
c. Aan een werper die in dezelfde halve inning terugkeert op de werpsoptie zullen geen ingooiballen worden toegestaan.
Strafbepaling 6.09 c
Voor elke ingooibal krijgt de slagman er een wijd bij.
d. Er is geen limiet aan het aantal keren dat een speler kan terugkeren op de werppositie, vooropgesteld dat hij:
1. niet de slagvolgorde heeft verlaten en
2. niet door de scheidsrechter tot oneglementaire werper is verklaard.

6.10 Geen werp

"Geen worp" zal worden afgeroepen wanneer:
a. de werper de bal werpt tijdens een onderbreking van het spel.
b. de werper de bal heeft terug gekregen en de bal niet werpt;
1. voordat de slagman zijn plaats in het slagvak heeft ingenomen.
2. als de slagman uit zijn evenwicht is geraakt door een ongeworp.
c. een honkloper werpt uitgeveien omdat hij zijn honk verlaat voor hetisolaten van de bal door de werper.
d. de werper een werp uitvoert voordat een honkloper zijn honk opnieuw heeft aangeraakt nadat een foutsja is afgeroepen.
e. een speler of coach iets roept (bijvoorbeeld "time") of iets doet terwijl de bal in spel is met het kennelijke doel de werper een onreglementaire werp te laten uitvoeren.
N.B. Het overtredende team moet worden gewaarschuwd en een herhaling van een dergelijke overtreding door enig lid van dat team heeft tot gevolg dat de overtreder uit het veld wordt gezonden.
Gevolg 6.10 a – e
Het spel is dood; alle acties als gevolg van de werp worden ongeldig verklaard.

6.11 Bal valt tijdens de voorbewerging

Als de bal tijdens de voorbewerging uit de werphand van de werper losschiet;
1. krijgt de slagman er een wijd bij.
2. blijft de bal in spel, en
3. mogen honkkopers op eigen risico opschuiven.

6.12 Onreglementaire werper

Een werper die tot oneglementaire werper is verklaard als gevolg van een tweede officieel bezoek, mag gedurende de rest van de wedstrijd niet meer terugkeren op de werpersopstie.
Gevolg 6.12
Als de onreglementaire werper terugkeert op de werpersopstie en een werp, regelmatig of oneglementair, heeft gegooid, wordt hem het recht ontzegd verder aan de wedstrijd deel te nemen. Als de overtreding wordt ontdekt voor de volgende werp heeft de hoofdcoach van de aanvallende team de keus tussen:
1. Het resultaat van de spelsituatie accepteren, of
2. het terugdraaien van de gehele spelsituatie waarbij de honkkopers terugkeren naar hun honk dat zij bezetten op het moment van de werp.
Uitzondering:
Als de spelsituatie ontstond toen de slagman slagman-honkloper werd, zal de slagman opnieuw aan slag komen met de slag er erbijgerekend die hij had voor de oneldeing van de oneglementaire werper, waarbij de honkkopers terugkeren naar hun honk dat zij bezetten op het moment van de werp.

Spelregels

SLAAN

7.01 Opvolgende slagman (on-deck batter)
7.02 Slagvolgorde (batting order)
7.03 Slagpositie
7.04 Afroepen slag
7.05 Afroepen wijd
7.06 Slagman uit

7.01 Opvolgende slagman (on-deck batter)

a. Dit is de speler die in de slagvolgorde de slagman opvolgt;
b. Hij moet plaatsnemen binnen de lijnen van de slagcirkel aan de kant van zijn spelersbank;
c. Hij mag inwarmen met één of twee reglementaire knuppels, met een special goedgekeurde inwaai-knuppel, of in combinatie in totaal met niet meer dan twee knuppels.
N.B. Bij het inwarmen mag niets aan de knuppel zijn bevestigd behalve een door de ISF goedgekeurde knuppelverzwaring (1997: Power Wrap).
Gevolg 7.01 c
Wanneer ons oorreglementaire inwaai-knuppel wordt gebruikt, zal het oorreglementaire materiaal uit de wedstrijd worden verwijderd. Herhaald gebruik van dit materiaal, nadat het uit de wedstrijd is verwijderd, zal tot gevolg hebben dat de speler die die gebruikt, uit heeft veld wordt gezonden;
d. Hij mag de slagcirkel verlaten:
1. wanneer hij slagman wordt;
2. om honklopers die trachten te scoren, aanwijzingen te geven;
3. om te voorkomen dat hij hindert bij het verwerken van een hoog geslagen of verkeerd aangegooide bal;
e. Hij mag een speler van de verdedigende partij niet hinderen bij een mogelijke spelactie.
Gevolg 7.01 e
Het spel is dood en wanneer het hinderen gebeurt
1. bij een poging van een velder een honklopper uit te maken
2. wordt de honklopper die het dichtst bij de thuisplaat is (de verste loper) uitgegeven, en
b. andere lopers keren terug naar het honk dat zij bezetten op het moment van hinderen, tenzij ze worden gedwongen op te schuiven doordat de slagman slagman-honklopper wordt.
2. ten opzichte van een velder die tracht een hooggeslagen bal te vangen of ten opzichte van een hoge bal, die een velder probeert te vangen
a. wordt de slagman-honklopper uitgegeven, en
b. keren de honklopers terug naar het honk dat zij bezetten op het moment van de worp.

7.02 Slagvolgorde (Batting order)

a. Iedere speler van de slagvolgorde moet aan slag komen in de volgorde waarin zijn naam voorkomt op de spelerslijst (de line-up card/de scorekaart). Voor de wedstrijd begint moeten beide aanvoerders/coaches de spelerslijst (de line-up card) aan de plaatsscheidsrechter overhandigen. Deze zal de aanvoerder/coach wat hem tegenstander toestaan deze slagvolgorde te controleren;
b. De aan de scheidsrechter opgegeven slagvolgorde blijft gedurende de gehele wedstrijd gehandhaafd, tenzij een speler vervangen wordt. In dat geval moet de vervangende speler in de slagvolgorde de plaats innemen van de vervangen speler;
c. De eerste slagman in iedere inning is de speler wiens naam volgt op die van de laatste speler die in de voorgaande inning zijn slagbeurt heeft beëindigd.
Strafbepaling 7.02 b - c
Niet in de juiste slagvolgorde slaan is een appèlsituatie.
De appèl kan uitsluitend door een coach of een speler van de veldpartij worden gemaakt. De veldpartij verliest het recht te appelleren op een verkeerde slagvolgorde als alle spelers hun normale veldposities en goed gebied hebben verlaten op weg naar de spelersbank.
1. Indien de fout wordt ontdekt nadat de verkeerde speler een slag heeft gemaakt:
(a) De juiste slagman mag zijn plaats innemen met de slag waarmee hij aanvangt van de verkeerde slagman.
(b) Eventueel gescoorde punten, gestolen honken of opgeschoven honken blijven geldig.
2. Indien de fout wordt ontdekt, nadat de verkeerde speler een volledige slagbeurt heeft gehad en voordat er een bal, reglementair of oorreglementair, naar de volgende slagman is geworpen:
(a) De speler die had moeten slaan is uit.
(b) Er kunnen geen honken worden opgeschoven of punten worden gescoord door slagmatrijs acties van de verkeerde slagman. Indien een honklopper opschuift, terwijl de verkeerde slagman aan slag is, wegens een gestolen honk, oorreglementair worp, wilde worp of doorgeschoten bal, is dit opschuiven reglementair.
(c) De volgende slagman is de speler wiens naam volgt op die van de speler, die slagman was wanneer de fout zijn slagbeurt heeft laten voorbijgaan.
(d) Indien dit de derde uit betekent geldt dit (zie c) ook voor de volgende inning.
3. Indien de fout wordt ontdekt na de volgende worp, reglementair of oorreglementair:
(a) De slagbeurt van de verkeerde slagman is geldig.
(b) Alle gescoorde punten en opgeschoven honken zijn geldig.
(c) De slagman die de verkeerde slagman opvolgt in de slagvolgorde wordt de juiste slagman.
(d) Niemand wordt uitgegeven omdat hij zijn slagbeurt heeft laten voorbijgaan.
(e) Spelers die niet aan slag kunnen en daarvoor niet uit gegeven werden, komen pas aan slag wanneer het volgens de regulieren slagvolgorde weer hun beurt is.
4. Geen honklopper zal het honk dat hij bezet hield moeten verlaten om zijn reglementaire plaats in de slagvolgorde in te nemen. Hij mist slechts zijn slagbeurt, zonder dat daar enige straf aan verbonden is. De slagman die hem opvolgt in de slagvolgorde wordt de juiste slagman.
d. Indien de derde uit in een inning gemaakt wordt, voordat de slagman een volledige slagbeurt heeft gehad, komt hij in de volgende inning als eerste aan slag. De slag- en wijdstand wordt geannuleerd.

7.03 Slagpositie

a. De slagman moet zijn plaats in het slagperk innemen binnen 10 seconden nadat de scheidsrechter "spelen" heeft gegeven.
Gevolg:
De plaatsscheidsrechter roept een 'slag' af, er heeft geen worp plaats te vinden en het spel is dood;
b. De slagman moet zijn plaats innemen binnen het slagperk voor het begin van de worp. Hij mag de lijnen van het slagperk raken, maar geen enkel deel van zijn voet mag niet voor het begin van de worp buiten de lijnen bevinden.

7.04 Afroepen slag

De scheidsrechter roept een slag af:
a. Als enig deel van een reglementair geworpen bal waarvoor de slagman niet klaar door enig deel van de slagzone gaat voordat de bal de grond raakt;
b. Als de slagman naar een reglementair geworpen bal slaat en deze mist.
Gevolg 7.04 a - b
De bal is in spel en honklopers mogen op eigen risico opschuiven;
c. Als de handeling van de slagman resulteert in een foutslag.
Gevolg 7.04 c
De bal is in spel en honklopers mogen op eigen risico opschuiven. De slagman is uit wanneer het de derde slag is;
d. Als de slagman een foutslag slaat die niet reglementair wordt gevangen, zolang de slagman nog geen twee slag heeft gehad;
e. Als de geworpen bal de slagman raakt, terwijl deze er naar slaat en mist;
f. Als enig deel van de slagman of diens kleding wordt geraakt door zijn eigen geslagen bal terwijl hij in het slagperk staat en minder dan twee slag heeft;
g. Als een geworpen bal de slagman raakt terwijl de bal zich in de slagzone bevindt.
Gevolg 7.04 d - g
Het spel is dood en honklopers moeten naar hun honken terugkeren zonder uitgemaakt te kunnen worden;
h. Als de slagman niet binnen tien seconden plaatsnoemt in het slagperk nadat de scheidsrechter "spelen" heeft gegeven.
Gevolg 7.04 h
De plaatsscheidsrechter roept een slag af hoewel er geen worp plaats vindt en het spel is dood.

7.05 Afroepen wijd

De scheidsrechter roept een wijd af:
a. Voor iedere reglementair geworpen bal die:
1. niet door de slagzone gaat en waarvaan niet wordt geslagen door de slagman.
2. de grond raakt voor de thuisplaat en waarvaan niet wordt geslagen door de slagman.
3. de thuisplaat raakt en waarvaan niet wordt geslagen door de slagman.
Gevolg 7.05 a
De bal is in spel en honklopers mogen op eigen risico opschuiven;
b Slow Pitch;
c. Voor elke oorreglementair geworpen bal
1. die de slagman niet slaat, of
2. waarbij de hoofdcoach niet kiest voor het resultaat van de spelsituatie als de bal wel werd geslagen.
Gevolg 7.05c
Het spel is dood en de honklopers mogen een honk opschuiven zonder uitgemaakt te kunnen worden;
d. Slow pitch;
e. Slow pitch;
f. Voor iedere ingooibal die de werper wegt boven het toegestane aantal.
Gevolg 7.05f
Het spel is dood en de honklopers mogen niet opschuiven;
g. Als de achtervanger de bal niet direct teruggooit naar de werper als voorgeschreven in regel 6.07 b;
h. Als de werper de bal niet binnen twintig seconden werpt.
Gevolg 7.05 g-h
Het spel is niet dood, behalve wanneer het spel reeds om een andere reden dood is.

7.06 Slagman uit

De slagman is uit:
a. Als hij op de derde slag slaat, de bal mist en deze zijn lichaam of kleding raakt;
b. Als hij het slagperk betreedt met een veranderde knuppel, of wanneer later ontdekt wordt dat hij een veranderde knuppel gebruikte.
N.B.
De slagman wordt tevens uit het veld gezonden;
c. Als hij het slagperk betreedt met een oorreglementaire knuppel, of wanneer later ontdekt wordt dat hij een oorreglementaire knuppel gebruikte.
Gevolg 7.06 b - c
De knuppel wordt uit de wedstrijd verwijderd;
d. Als een voet van de slagman gedurende schuiven de lijnen van het slaggerk de grond raakt, of enig deel van een voet de thuisplaat raakt, terwijl hij de bal goed of fout slaat;
e. Als hij na de tweede slag de bal fout stoot. Als een honklopper hindert
1. als een velder probeert een hoog gestoten bal te vangen op fout gebied, of
2. door een hoog geslagen bal te raken die een velder probeert te vangen op fout gebied.
In deze gevallen is de honklopper uit. De slagman blijft aan slag (foutslag).
N.B. 1 Als het hinderen naar het oordeel van de scheidsrechter een duidelijke poging is een dubbelspel te verhinderen, wordt de honklopper dip op het moment van hinderen het dichtst bij de thuisplaat was (de voorste honklopper) ook uitgegeven.
N.B.2 Wanneer de omhoog gestoten bal wordt gevangen, blijft de bal in spel.
f. Als hij een goed gedraagen bal voor de tweede keer met de knuppel raakt boven goed gebied.
Uitzondering
Wanneer de slagman de bal voor een tweede maal met zijn knuppel raakt terwijl hij in het slaggerk staat, is het een foutslag, ook wanneer de bal op het moment van de tweede keer raken op of boven goed gebied is.
N.B. Wanneer de slagman de knuppel laat vallen en de bal rolt tegen de knuppel in goed gebied terwijl er, naar de mening van de scheidsrechter, geen opzet aanwezig was om de loop van de bal te beïnvloeden, de slagman niet uit is en de bal in spel.
i. Als hij voor de achtervanger langs van het eine slaggerk in het andere stapt op het moment dat de werper, staande op de werpplaat, een fintes van de achtervanger ontvangt of zou kunnen ontvangen.
Gevolg 7.06 a-i
Het spel is dood en elke honklopper moet terugkeren naar het honk waar hij zich bevond op het moment van de worp.
j. Als hij:
1. de achtervanger hindert bij het vangen of aangooien van de bal door uit het slaggerk te stappen.
2. opzettelijk de achtervanger hindert terwijl hij in zijn slaggerk staat.
3. hindert bij een actie op de thuisplaat.
Gevolg 7.06 j
Het spel is dood en elke honklopper moet terugkeren naar het honk dat hij het laatst reglementair had aangeraakt op het moment van hinderen.
k. Als een derde slagbal door de achtervanger wordt gevangen.
l. Als hij after slag heeft terwijl er minder dan twee uit zijn en het eerste honk bezet is.
Gevolg 7.06 k-l
De bal is in spel en honklopers mogen op eigen risico trachten op te schuiven.

Spelregels

SLAGMAN-MOGELGREEP EN MOGELGREEP

- 6.01 Slagman vereist slagman-kaartje(s)
- 6.02 Slagman kaartje(s) en ab
- 6.03 Slagman kaartje(s) en ab
- 6.04 Slagman kaartje(s) en ab
- 6.05 Stoker
- 6.06 Slagman kaartje(s) en ab
- 6.07 Vrijdagman vereist kaartje(s)
- 6.08 Vrijdagman kaartje(s) en ab
- 6.09 Beddegoed ab
- 6.10 Vrijdagman ab

6.01 Slagman vereft slagman-kaartje(s)

6.01.1 Slagman vereft slagman-kaartje(s)
Als de slagman een slagman-kaartje speelt, mag de slagman de gebeurtenissen die volgen, alleen uitvoeren als hij/zij/het/de/de/de

vanaf de dag van ontvangst van de aanvraag, uitgezonderd de tijnen van de zondagen en de officiële feestdagen.

Artikel 4.13 Aanvraag van een vergunning voor een bouwwerk

1. Indien de aanvraag betrekking heeft op een bouwwerk, dan bevat de aanvraag ten minste:

a. de naam van de aanvrager en het adres van de aanvrager;

b. de aard en de omvang van de aanvraag;

c. de aard van de activiteit waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

d. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

e. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

f. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

g. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

h. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

i. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

j. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

k. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

l. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

m. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

n. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

o. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

p. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

q. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

r. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

s. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

t. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

u. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

v. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

w. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

x. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

y. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

z. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

cc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

dd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

gg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

oo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

pp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

tt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ww. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

fff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kkk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

lll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mmm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nnn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ooo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ppp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qqq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rrr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

sss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ttt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uuu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vvv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

www. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xxx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yyy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zzz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

cccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

dddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eeee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ffff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

gggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iiii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kkkk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

llll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mmmm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nnnn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

oooo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

pppp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qqqq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rrrr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ssss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

tttt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uuuu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vvvv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

wwww. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xxxx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yyyy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zzzz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaaaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbbbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ccccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ddddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eeeee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

fffff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ggggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhhhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iiiii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjjjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kkkkk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

lllll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mmmmm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nnnnn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ooooo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ppppp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qqqqq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rrrrr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

sssss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ttttt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uuuuu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vvvvv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

wwwww. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xxxxx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yyyyy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zzzzz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaaaaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbbbbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

cccccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

dddddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eeeeee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ffffff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

gggggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhhhhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iiiiii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjjjjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kkkkkk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

llllll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mmmmmm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nnnnnn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

oooooo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

pppppp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qqqqqq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rrrrrr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ssssss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

tttttt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uuuuuu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vvvvvv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

wwwwww. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xxxxxx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yyyyyy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zzzzzz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaaaaaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbbbbbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ccccccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ddddddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eeeeeee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

fffffff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ggggggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhhhhhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iiiiiii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjjjjjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kkkkkkk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

lllllll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mmmmmmm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nnnnnnn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ooooooo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ppppppp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qqqqqqq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rrrrrrr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

sssssss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ttttttt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uuuuuuu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vvvvvvv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

wwwwwww. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xxxxxxx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yyyyyyy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zzzzzzz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaaaaaaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbbbbbbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

cccccccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

dddddddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eeeeeeee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ffffffff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

gggggggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhhhhhhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iiiiiiii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjjjjjjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kkkkkkkk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

llllllll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mmmmmmmm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nnnnnnnn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

oooooooo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

pppppppp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qqqqqqqq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rrrrrrrr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ssssssss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

tttttttt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uuuuuuuu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vvvvvvvv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

wwwwwwww. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xxxxxxxx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yyyyyyyy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zzzzzzzz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaaaaaaaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbbbbbbbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ccccccccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ddddddddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eeeeeeeee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

fffffffff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ggggggggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhhhhhhhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iiiiiiiii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjjjjjjjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kkkkkkkkk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

lllllllll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mmmmmmmmm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nnnnnnnnn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ooooooooo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ppppppppp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qqqqqqqqq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rrrrrrrrr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

sssssssss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ttttttttt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uuuuuuuuu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vvvvvvvvv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

wwwwwwwww. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xxxxxxxxx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yyyyyyyyy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zzzzzzzzz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaaaaaaaaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbbbbbbbbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

cccccccccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

dddddddddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eeeeeeeeee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ffffffffff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

gggggggggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhhhhhhhhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iiiiiiiiii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjjjjjjjjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kkkkkkkkkk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

llllllllll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mmmmmmmmmm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nnnnnnnnnn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

oooooooooo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

pppppppppp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qqqqqqqqqq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rrrrrrrrrr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ssssssssss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

tttttttttt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uuuuuuuuuu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vvvvvvvvvv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

wwwwwwwwww. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xxxxxxxxxx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yyyyyyyyyy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zzzzzzzzzz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaaaaaaaaaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbbbbbbbbbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ccccccccccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ddddddddddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eeeeeeeeeee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

fffffffffff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ggggggggggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhhhhhhhhhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iiiiiiiiiii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjjjjjjjjjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kkkkkkkkkkk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

llllllllllll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mmmmmmmmmmm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nnnnnnnnnnn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ooooooooooo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ppppppppppp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qqqqqqqqqqq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rrrrrrrrrrr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

sssssssssss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ttttttttttt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uuuuuuuuuuu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vvvvvvvvvvv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

wwwwwwwwwww. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xxxxxxxxxxx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yyyyyyyyyyy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zzzzzzzzzzz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaaaaaaaaaaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbbbbbbbbbbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

cccccccccccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

dddddddddddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eeeeeeeeeeee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ffffffffffff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

gggggggggggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhhhhhhhhhhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iiiiiiiiiiii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjjjjjjjjjjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kkkkkkkkkkkk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

llllllllllll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mmmmmmmmmmmm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nnnnnnnnnnnn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

oooooooooooo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

pppppppppppp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qqqqqqqqqqqq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rrrrrrrrrrrr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ssssssssssss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

tttttttttttt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uuuuuuuuuuuu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vvvvvvvvvvvv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

wwwwwwwwwwww. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xxxxxxxxxxxx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yyyyyyyyyyyy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zzzzzzzzzzzz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaaaaaaaaaaaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbbbbbbbbbbbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ccccccccccccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ddddddddddddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eeeeeeeeeeeee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

fffffffffffff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ggggggggggggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhhhhhhhhhhhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iiiiiiiiiiiii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjjjjjjjjjjjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kkkkkkkkkkkkk. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

llllllllllllll. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

mmmmmmmmmmmmm. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

nnnnnnnnnnnnn. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ooooooooooooo. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ppppppppppppp. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

qqqqqqqqqqqqq. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

rrrrrrrrrrrrr. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

sssssssssssss. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ttttttttttttt. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

uuuuuuuuuuuuu. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

vvvvvvvvvvvvv. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

wwwwwwwwwwwww. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

xxxxxxxxxxxxx. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

yyyyyyyyyyyyy. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

zzzzzzzzzzzzz. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

aaaaaaaaaaaaaa. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

bbbbbbbbbbbbbb. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

cccccccccccccc. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

dddddddddddddd. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

eeeeeeeeeeeeee. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

ffffffffffffff. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

gggggggggggggg. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

hhhhhhhhhhhhhh. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

iiiiiiiiiiiiii. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

jjjjjjjjjjjjjj. de aard van de bouwwerken waarvoor de aanvraag wordt gedaan;

kk

Spelregels

SPEL DOOD OF BAL IN SPEL

9.01 Bal niet in spel en dood spel
9.02 De bal is in het spel
9.03 Uitgestelde beslissing

9.01 Bal niet in spel en dood spel

Het spel is dood en de bal is niet in het spel:
a. wanneer de bal onreglementair wordt geslagen;
b. wanneer de slagman van het ene slagperk in het andere overstapt, terwijl de werper staande op de werpplaat, het teken ontvangt of zou kunnen ontvangen;
c. wanneer "geen worp" wordt afgeroepen;
d. wanneer een geworpen bal enig deel van lichaam of kleding van de slagman raakt; het maakt niet uit of er wel dan niet naar de bal wordt geslagen;
e. wanneer een foutslag niet wordt gevangen;
f. wanneer een honkloper wordt uitgegeven wegens te vroeg los laten van een honk voordat de bal geworpen is;
g. wanneer de slagpartij hinderen veroorzaakt;
h. wanneer de bal op onbespeelbaar gebied is. De bal wordt beschouwd op onbespeelbaar gebied te zijn wanneer de bal de grond, een persoon of een voorwerp buiten bespeelbaar gebied raakt;
i. wanneer een ongeval de slagman-honkloper of een honkloper verhinderi naar het honk te gaan waarop hij recht heeft. Hij mag worden vervangen. De vervanger wordt toegestaan op te schuiven naar elk toegewezen honk. Hierbij moet hij alle toegewezen en eventueel eerder gemiste honken reglementair aanraken;
j. wanneer een velder wordt gehinderd;
k. slow pitch;
l. wanneer een wilde worp of doorgeschoten bal onder, over of door de backstop gaat, of daarin blijft steken;
m. wanneer de scheidsrechter "time" afroept;
n. wanneer enig deel van de slagman wordt geraakt door zijn eigen geslagen bal terwijl hij zich in het slagperk bevindt;
o. wanneer een honkloper de honken in de verkeerde volgorde alloopt met de bedoeling de veldpartij in verwarring te brengen of het spel belachelijk te maken;
p. wanneer de slagman wordt geraakt door een geworpen bal;
q. wanneer, naar de mening van de scheidsrechter, de coach de honkloper aanraakt of de honkloper lichamelijke hulp verleent bij het terugkeren naar of het verlaten van een honk; of wanneer de coach bij het derde honk, terwijl een velder probeert een geslagen of een aangegooide bal te spelen, op of bij de foutlijn in de richting van de thuisplaat gaat rennen en zo een aangooi naar de thuisplaat uitlokt;
r. wanneer een of meer leden van de slagpartij zich op of rond een honk, waarnaar een honkloper op weg is, verzamelen ten einde de velders in verwarring te brengen of het hen moeilijker te maken bij een spelactie;
s. wanneer een honkloper verzuimt in contact te blijven met het honk waarop hij recht heeft, tot de bal bij een reglementaire worp de hand van de werper heeft verlaten;
t. slow pitch;
u. slow pitch;
v. wanneer een blokbal wordt afgeroepen;
w. wanneer de slagman het slagperk betreedt met een veranderde knuppel of wanneer wordt ontdekt dat bij een veranderde knuppel gebruikt;
x. wanneer de slagman het slagperk betreedt met een onreglementaire knuppel of wanneer wordt ontdekt dat hij een onreglementaire knuppel gebruikt;
y. wanneer een velder, met minder dan twee uit en een honkloper op het eerste honk, opzettelijk een goed geslagen bal in vlucht (een line drive inbegrepen) of een stootslag, die eenvoudig door een binnenvelder gevangen kan worden, laat vallen, nadat de bal met handschoen of hand onder controle is gebracht.
N.B. Wanneer binnenhoog is afgeroepen, heeft dit voorrang boven het opzettelijk laten vallen van de bal;
z. wanneer een velder een bal die in spel is in onbespeelbaar gebied brengt;
aa. wanneer "time" is afgeroepen en er wordt geappelleerd door een speler van de veldpartij;
ab. wanneer de slagman niet plaatsneemt in het slagperk binnen tien seconden nadat de scheidsrechter "play ball" heeft geroepen;
ac. wanneer iemand anders dan een teamlid het speelveld betreedt en hinderen veroorzaakt;
ad. wanneer de slagman-honkloper naar de thuisplaat terugloopt teneinde een tikpoging door een velder te voorkomen of te vertragen.
Gevolg 9.01 a - ad
Honklopers kunnen als het spel dood is niet opschuiven, tenzij ze worden gedwongen op te schuiven doordat de slagman recht krijgt op het eerste honk of wanneer hun een of meer honken worden toegewezen.

9.0 Bal in spel

De bal is in het spel:
a. wanneer bij het begin van de wedstrijd en iedere halve inning de werper de bal in zijn bezit heeft, bij de werpstand heeft ingenomen en de scheidsrechter "play ball" heeft geroepen.
b. wanneer "binnenhoog" wordt afgeroepen.
c. wanneer een aangegooide bal een velder passeert en op bespeelbaar gebied blijft.
d. wanneer een goed geslagen bal een scheidsrechter of honkloper op goed gebied raakt na
1. een velder, uitgezonderd de werper, te zijn gepasseerd en geen andere velder de kans had een nul te maken, of
2. een velder, de werper inbegrepen, te hebben geraakt.
e. wanneer een goed geslagen bal een scheidsrechter raakt op foul gebied.
f. wanneer de honklopers de honken bereikt hebben waarop zij recht hebben, omdat een velder een geslagen, aangegooide, of geworpen bal onreglementair gespeeld heeft.
g. wanneer een honkloper uitgegeven wordt omdat hij een hem voorafgaande honkloper passeert.
Uitzondering
Wanneer een honkloper wordt uitgegeven voor het passeren terwijl het spel dood is, dan blijft het spel dood.
h. wanneer niet wordt getracht een honkloper tegen wie obstructie werd begaan uit te maken; het spel gaat door tot geen actie meer mogelijk is.
i. wanneer de bal reglementair goed geslagen wordt.
j. wanneer een honkloper de honken moet aflopen in omgekeerde volgorde terwijl de bal in spel is.
k. wanneer een honkloper recht krijgt op een honk, door het aan te raken voordat hij is uitgemaakt.
l. wanneer een honk is verschoven terwijl de honklopers de honken aflopen.
m. wanneer een honkloper bij het lopen naar een honk meer dan één meter afwijkt van de rechte lijn tussen de honken, om te voorkomen dat hij door de bal in de hand van een velder wordt getikt; dit geldt bij het honklopen in de juiste en in de omgekeerde volgorde.
n. wanneer een honkloper wordt uitgetikt of uitgemaakt in een gedwongen-loopsituatie.
o. wanneer een scheidsrechter een honkloper uitgeeft omdat deze verzuimt terug te keren naar zijn honk en dit opnieuw aan te raken wanneer het spel wordt hervat na een onderbreking.
p. wanneer op reglementaire wijze wordt geappelleerd terwijl de bal in spel is.
q. wanneer de slagman de bal slaat.
r. wanneer de bal, terwijl deze in spel is iemand raakt die is toegelaten tot het speelveld. Bijvoorbeeld een fotograaf, terreinknecht, politieagent.
s. wanneer een bal in vlucht reglementair is gevangen.
t. wanneer een aangegooide bal een speler van de slagpartij raakt.
u. wanneer de slagman zijn knuppel laat vallen, de bal op goed gebied teqen de knuppel rolt en er, naar het oordeel van de scheidsrechter, geen opzet aanwezig was om de loop van de bal te beinvloeden. De slagman is niet uit en de bal blijft in spel.
v. wanneer een aangegooide bal een scheidsrechter raakt.
w. wanneer het spel niet dood is volgens regel 9.01.
x. wanneer een aangegooide bal een coach raakt.
y. wanneer voor de slagman een wijd is afgeroepen en wanneer vier wijd is afgeroepen; de slagman-honkloper kan niet worden uitgemaakt voordat hij het eerste honk heeft bereikt.
z. wanneer voor de slagman een slag is afgeroepen en wanneer drie slag is afgeroepen.
aa. wanneer een fouttip reglementair is gevangen.
ab. slow pitch.
ac. wanneer de bal uit de hand van de werper losschiet gedurende de voorbeweging (wind-up of back swing).
ad. wanneer een honkloper wordt uitgegeven voor het maken van een vliegende start vanaf een honk na een vangbal.
ae. wanneer een honkloper een honk verlaat, niet probeert een volgend honk te bereiken, bespeelbaar gebied verlaat en wordt uitgegeven.

9.03 Uitgestelde beslissing

Het betreft zes situaties waarin de spelregels worden overtreden. Dit overtreden wordt opgemerkt door een scheidsrechter en de bal blijft in spel tot het eind van de spelsituatie.
De situaties zijn:
a. een onreglementaire worp (zie 6.01 - 6.08);
b. obstructie door de achtervanger (zie 8.01 d);
c. hinderen door de plaatscheidsrechter (zie 8.08 h);
d. obstructie (zie 8.07 b);
e. losgemaakte uitrusting raakt een aangegooide, een geworpen of een goed geslagen bal (zie 8.07 f);
f. een honkloper op het derde of eerste honk krijgt lichamelijke hulp van een (honk)coach bij een hoog geslagen bal (zie 8.09 r).
N.B. Wanneer de spelsituatie is beëindigd, worden de juiste maatregelen getroffen. In geval f. kan een dubbelspel worden gegeven: één uit voor de geholpen honkloper en een tweede uit voor de vangbal.

Spelregels

DE SCHEIDSRECHTER

10.01 Hoedanigheid scheidsrechters
10.02 Plaatscheidsrechter
10.03 Veldscheidsrechter
10.04 Taken van een scheidsrechter
10.05 Vervangen scheidsrechter
10.06 Feitelijke beslissingen
10.07 Tekens
10.08 Onderbreking van het spel
10.09 Overstreding en strafbepaling

10.01 Hoedanigheid scheidsrechters

De scheidsrechters zijn de vertegenwoordigers van de KNBSB. Als zodanig zijn zij bevoegd en verplicht erop toe te zien dat nauwkeurig volgens vorenstaande regels gespeeld wordt. Zij zijn bevoegd een speler, aanvoerder of coach te gelasten alles te doen of na te laten wat naar hun oordeel noodzakelijk is voor het naleven van elk van deze regels en de straffen op te leggen, welke in deze regels zijn vermeld.De plaatscheidsrechter is bevoegd om beslissingen te nemen omtrent alle situaties die niet specifiek in de spelregels worden genoemd.
a. Een scheidsrechter mag geen lid zijn van één van beide verenigingen (speler, coach, bestuurslid, scorer of donateur).
N.B.
Deze regel is tot nader order niet van toepassing bij KNBSB-wedstrijden;
b. De scheidsrechter moet zeker zijn van de datum, tijd en plaats van de wedstrijd en moet dertig minuten voor de aanvang van de wedstrijd op het terrein aanwezig zijn. Hij moet de wedstrijd op tijd beginnen;
c. Uitrusting van scheidsrechters wordt afzonderlijk door de betreffende organen voorgeschreven;
d. Scheidsrechters mogen geen zichtbare sieraden dragen die gevaar kunnen opleveren.
Uitzondering:
(SOS-)halskettingen en armbanden die een medische boodschap met zich dragen;
e. Plaatscheidsrechters moeten een masker dragen met keelbeschermer. Een draadmasker met fabrieksmatig verlengde bescherming voor de keel mag worden gedragen in plaats van een masker met keelbeschermer. Een bodyprotector en beenbeschermers worden aanbevolen;
f. De scheidsrechters stellen zich voor aan aanvoerders, coaches en scorers;
g. De scheidsrechter moet het speelveld inspecteren en de uitrusting controleren; hij moet de grondregels duidelijk maken aan beide teams en coaches;
h. Iedere scheidsrechter is bevoegd om beslissingen te nemen inzake onregelmatigheden begaan gedurende het spel of terwijl het spel dood is, tot aan het einde van de wedstrijd;
i. Een scheidsrechter is niet bevoegd beslissingen van een andere scheidsrechter, door deze reglementair genomen, te veranderen of ongedaan te maken;
j. Een scheidsrechter mag zijn mede-scheidsrechter(s) te allen tijde raadplegen. De uiteindelijke beslissing blijft echter berusten bij de scheidsrechter die de beslissing moest nemen en die de mening van zijn collega(t's) heeft gevraagd;
k. Teneinde de taken duidelijk vast te leggen wordt de scheidsrechter die slag en wijd beoordeelt 'plaatscheidsrechter' genoemd en de scheidsrechter die de beslissingen op de honken neemt 'veldscheidsrechter';
l. De plaatscheidsrechter en de veldscheidsrechter hebben dezelfde bevoegdheden om:
1. een honkloper uit te geven wegens het te vroeg verlaten van een honk.
2. "time" te roepen teneinde het spel te onderbreken.
3. een speler of coach uit het veld te zenden wegens wangedrag.
4. een onreglementaire worp af te roepen;
m. De scheidsrechter moet de slagman of honkloper(s) uitgeven zonder een appèl af te wachten in alle gevallen waarin deze spelers in overeenstemming met de regels zijn uitgemaakt.
N.B.
Tenzij op appèl, moet een scheidsrechter een speler niet uitgeven voor het missen van een honk, het te vroeg verlaten van een honk bij een vangbal, slaan in de verkeerde volgorde, in het geval van een ongemelde vervanging, in het geval van een onreglementaire re-entry, of een poging om naar het tweede honk gaan na het eerste honk te hebben bereikt, zoals in deze spelregels bepaald;
n. Scheidsrechters moeten een 'strafbepaling' bij een spelregel die werd overtreden niet toepassen, wanneer deze toepassing in het voordeel van de overtredende partij zou zijn;
o. Het niet nakomen door scheidsrechters van de bepalingen in hoofdstuk 10 zijn geen grond tot protest. Dit zijn richtlijnen voor scheidsrechters.

10.02 Plaatscheidsrechter

a. Hij neemt een positie in achter de achtervanger. Hij draagt de volle verantwoordelijkheid voor de goede gang van zaken bij het spel;
b. Hij beoordeelt of een worp slag of wijd is;
c. In overeenstemming met gemaakte afspraken en in samenwerking met de veldscheidsrechter(s) beslist hij over spelsituaties, geslagen ballen, goed of fout geslagen ballen, reglementair of onreglementair gevangen ballen. In spelsituaties waarbij het noodzakelijk is dat de veldscheidsrechter het binnenveld verlaat, neemt de plaatscheidsrechter zijn taak over;
d. Hij beslist en maakt kenbaar dat:
1. een slagman een stootslag geeft.
2. een geslagen bal lichaam of kleding van de slagman heeft gerraakt;
3. een hoog geslagen bal al dan niet binnenhoog is;
e. Hij neemt de beslissingen op de honken als aangegeven in de daarvoor door de bevoegde organen gegeven richtlijnen;
f. Hij beslist of een wedstrijd wordt gestaakt;
g. Hij neemt alle beslissingen wanneer slechts één scheidsrechter aanwezig is.

10.03 Veldscheidsrechter

a. Hij neemt een positie in het veld in als aangegeven in de daarvoor door de bevoegde organen gegeven richtlijnen en neemt de beslissingen op de honken als eveneens in deze richtlijnen vermeld;
b. Hij staat de plaatscheidsrechter in ieder opzicht terzijde bij het toepassen van de spelregels.

10.04 Taken van één scheidsrechter

Indien er slechts één scheidsrechter is, heeft deze de volledige bevoegdheid tot het toepassen van de regels. Hij neemt een positie in achter de achtervanger. Bij een spelactie mag hij zich daar opstellen waar hij naar zijn mening zijn taak het beste kan vervullen.

10.05 Vervangen scheidsrechter

Een scheidsrechter mag gedurende een wedstrijd niet worden vervangen, tenzij hij door ziekte of blessure niet langer in staat is zijn taak uit te oefenen.

10.06 Feitelijke beslissingen

Er mag niet worden geappelleerd tegen enige beslissing van enige scheidsrechter met als basis dat hij verkeerd zou hebben besluit hij het beoordelen of een geslagen bal goed of fout was, een honkloper in of uit, een geworpen bal slag of wijd, of enige andere spelsituatie die op waarneming berust; een dergelijke door een scheidsrechter genomen beslissing kan niet worden gewijzigd behalve wanneer de scheidsrechter ervan overtuigd is dat daarbij een spelregel is overtreden. Wanneer een coach of aanvoerder van een team herziening van een beslissing vraagt op grond van een verkeerd toegepaste spelregel moet de scheidsrechter tegen wiens beslissing bezwaar wordt gemaakt, wanneer hij twijfelt, met zijn collega(t's) overleggen alvorens een beslissing te nemen. Maar onder geen enkele omstandigheid mag een speler of een ander dan de coach of aanvoerder van een team tegen een beslissing bezwaar maken en trachten herziening te krijgen omdat de spelregels verkeerd zouden zijn toegepast.Onder geen enkele omstandigheid mag een scheidsrechter trachten een beslissing van een collega te herroepen; evenmin mag een scheidsrechter kritiek leveren op of zich bemoeien met de taakuitvoering van een andere scheidsrechter, tenzij deze laatste daarom vraagt.

10.07 Tekens

Scheidsrechters moeten in wedstrijden die tekens gebruiken, zoals die door de bevoegde organen zijn voorgeschreven.

10.08 Onderbreking van het spel

a. Een scheidsrechter mag het spel onderbreken wanneer naar zijn oordeel de toestand dit rechtvaardigt;
b. Het spel is dood wanneer de plaatscheidsrechter zijn normale positie verlaat om de plaat schoon te maken of voor het uitvoeren van andere taken die geen rechtstreeks verband houden met het nemen van beslissingen inzake spelsituaties;
c. De scheidsrechter moet het spel onderbreken wanneer een slagman of werper, om een gerechtvaardigde reden, uit het slagperk respectievelijk van de werpplaat stapt;
d. Een scheidsrechter mag geen "time" roepen, als de worp aan zijn voorbeweging is begonnen;
e. Een scheidsrechter mag geen "time" roepen, als een spelactie gaande is;
f. In geval van een blessure mag niet "time" worden geroepen, voor de spelsituatie is geëindigd, tenzij er naar het oordeel van de scheidsrechter sprake is van een ernstig ongeval (met gevaar voor de betrokken speler). In dit geval keren alle honklopers terug naar het honk dat zij het laatst reglementair hebben aangeraakt;
g. Scheidsrechters mogen het spel niet op verzoek van spelers, aanvoerders of coaches onderbreken, zolang verdere spelactie nog mogelijk is;
h. Slow Pitch.

10.09 Overtredingen en strafbepalingen

a. Geen der tot het plaatsnemen op de spelersbank gerechtigde personen mag:
1. taal gebruiken waarmee op kleinerende of beledigende wijze wordt gezinspeeld op tegenstanders, officials of toeschouwers.
2. zich zodanig gedragen dat dit kan worden opgevat als onsportief gedrag;
b. De straf voor overtredingen door een speler is het onmiddellijk ontzeggen van verdere deelname of het uit het veld zenden;
c. De straf voor overtredingen door een (hoofd)coach of een andere 'team official' is:
1. een waarschuwing bij de eerste overtreding,
2. uit het veld sturen bij de tweede overtreding,
of bij een ernstige eerste overtreding.
N.B. In het geval dat de hoofdcoach uit het veld wordt gestuurd, dient deze de plaatscheidsrechter mede te delen wie voor de rest van de wedstrijd de taak van hoofdcoach op zich zal nemen;
d. Een speler die het recht ontzegd werd verder aan de wedstrijd deel te nemen, mag plaatsnemen op de spelersbank, en mag (behalve als coach) niet meer aan de wedstrijd deelnemen;
e. Een speler, coach of andere teamvertegenwoordiger die uit het veld is gezonden, moet het speelveld begeven, en zich vervolgens naar de kleedkamer begeven, of het terrein verlaten;
f. Wanneer een uit het veld gestuurde persoon of iemand die het recht ontzegd werd verder aan de wedstrijd deel te nemen niet onmiddellijk de wedstrijd en het speelveld verlaat, zal de wedstrijd (voor diens team) verloren worden verklaard.

Spelregels

PROTESTEN (zie ook Reglement van Wedstrijden, hoofdstuk 6)

11.01 Feitelijke beslissingen
11.02 In ontvangst genomen protesten
11.03 Inhoud protest
11.04 Kenbaar maken protest
11.05 Schriftelijk protest
11.06 Inhoud schriftelijk protest
11.07 Beslissing

11.01 Feitelijke beslissingen

Protesten zullen niet in ontvangst of in behandeling worden genomen wanneer zij uitsluitend zijn gebaseerd op een feitelijke beslissing van een scheidsrechter, of wanneer het protesterende team de wedstrijd heeft gewonnen.
Voorbeelden van feitelijke beslissingen zijn:
a. of een geslagen bal goed of fout was;
b. of een honkloper in of uit was;
c. of een geworpen bal slag of wijd was;
d. of een worp wel of niet reglementair was;
e. of een honkloper al dan niet een honk heeft aangeraakt;
f. of een honkloper al dan niet zijn honk te vroeg heeft verlaten na een vangbal;
g. of een hoge bal al dan niet reglementair werd gevangen;
h. of een geslagen bal binnenhoog was;
i. of obstructie plaatsvond;
j. of hinderen plaatsvond;
k. of een speler of een geslagen bal wel of niet op onbespeelbaar gebied kwam of enig voorwerp of enige persoon op onbespeelbaar gebied heeft aangeraakt;
l. of een geslagen bal wel of niet in vlucht over het hek ging;
m. of het veld geschikt is om het spel voort te zetten;
n. of er voldoende licht is om het spel voort te zetten;
o. enige andere kwestie waarin uitsluitend de waarneming van de scheidsrechter een rol speelt.

11.02 In ontvangst genomen protesten

Protesten die wel in ontvangst worden genomen en worden behandeld betreffen de volgende aangelegenheden:
a. verkeerde toepassing van een spelregel. Het protest moet worden ingediend voor de volgende worp, of voordat alle binnenvelders goed gebied hebben verlaten, of wanneer het de laatste spelsituatie van de wedstrijd betreft, voordat de scheidsrechters het speelveld hebben verlaten.
N.B. Na een worp, reglementair of onreglementair, kan geen scheidsrechterlijke beslissing meer worden veranderd.
b. verzuim van een scheidsrechter om de juiste regel in een bepaalde spelsituatie toe te passen;
c. verzuim om bij een overtreding de juiste strafbepaling toe te passen;
d. het al of niet gerechtigd (gekwalificeerd) zijn van een teamlid.

11.03 Inhoud protest

Protesten kunnen zowel een kwestie van waarneming als van spelregeltoepassing inhouden.
Voorbeeld
Met één uit en honklopers op het tweede en derde honk, gaat de slagman uit op een vangbal. De honkloper op drie raakt het honk opnieuw aan na de vangbal, de honkloper op twee verzuimt dit. De honkloper van drie passeert de thuisplaat voordat de bal op het tweede honk wordt gespeeld voor de derde uit. De scheidsrechter kent het gescoorde niet punt toe. De vraag of de honklopers hun honken bij de vangbalsituatie te vroeg hebben verlaten (c.q. niet opnieuw hebben aangeraakt) en de vraag of de uit op het tweede honk werd gemaakt voordat de honkloper van drie de thuisplaat passeerde zijn feitelijke beslissingen, waartegen geen protest mogelijk is. Het niet toekennen van het punt door de scheidsrechter was een verkeerde toepassing van een spelregel en hiertegen is wel protest mogelijk.

11.04 Kenbaar maken protest

Het voornemen om te protesteren moet onmiddellijk kenbaar worden gemaakt, voor de volgende worp.
Uitzondering
Protesten tegen het al of niet gerechtigd (gekwalificeerd) zijn van een speler.
a. De coach of aanvoerder van het protesterende team moet onmiddellijk aan de plaatscheidsrechter mededelen dat de wedstrijd verder onder protest wordt gespeeld. De plaatscheidsrechter moet dit aan de coach of aanvoerder van de tegenpartij en aan de officiële scorer mededelen;
b. Alle betrokken partijen moeten verslag doen over de spelsituatie waarbij protest werd aangetekend, in zoverre dit kan bijdragen tot een juiste beslissing over het protest.
N.B. Bij appèlsituaties moet het appèl worden gemaakt voor de volgende worp, reglementair of onreglementair, voordat de veldpartij goed gebied heeft verlaten en voordat de scheidsrechters na de laatste wedstrijdactie het speelveld hebben verlaten. Voor de toepassing van deze regel heeft de veldpartij het veld verlaten wanneer alle spelers goed gebied hebben verlaten op weg naar de dug-out of spelersbank.

11.05 Schriftelijk protest

Het officiële schriftelijke protest moet binnen een redelijke termijn worden ingediend.
a. Wanneer geen specifieke regels bij een organisatie of een toernooi gelden inzake de tijdlimiet waarbinnen een protest moet worden ingediend, moet een protest in behandeling worden genomen wanneer dit binnen een redelijke termijn is ingediend, afhankelijk van de aard van het geval en de problemen om informatie te krijgen omtrent zaken die betrekking hebben op het protest;
b. Als redelijke termijn wordt in het algemeen 48 uur na de aanvangstijd van de betreffende wedstrijd beschouwd.

11.06 Inhoud schriftelijk protest

Een formeel schriftelijk protest moet de volgende informatie bevatten:
a. datum, tijd en plaats van de wedstrijd,
b. namen van scheidsrechters en scorers,
c. nummer van de regel op grond waarvan wordt geprotesteerd,
d. de beslissing en de omstandigheden waaronder de beslissing werd genomen en
e. alle verdere zaken die op het protest betrekking hebben.

11.07 Beslissing

De beslissing op een protest kan als volgt luiden.
a. Het protest wordt afgewezen en de uitslag van de wedstrijd blijft gehandhaafd;
b. Het protest wordt toegewezen op grond van verkeerde toepassing van een spelregel. De wedstrijd moet worden overgespeeld vanaf het moment waarop de onjuiste beslissing werd genomen en dan op basis van de juiste beslissing;
c. Het protest wordt toegewezen op grond van niet-gerechtigd zijn van een deelnemer aan de wedstrijd. De wedstrijd wordt verloren verklaard voor het overtredende team.